

# **Asociácia Slovenských Klubov Agility**

## **Pravidlá agility ASKA**

## **Obsah**

1. Úvod .....	
2. Parkúr .....	
3. Prekážky .....	
4. Posudzovanie .....	
5. Kategórie .....	
6. Výkonnostný zošit .....	
7. Organizácia pretekov .....	
8. Rozhodca .....	
9. Výsledky .....	
10. Majstrovstvá Slovenska v agility .....	
11. Majstrovstvá Slovenska v agility detí a mládeže .....	
12. Majstrovstvá sveta FCI a vrcholové medzinárodné preteky s účasťou reprezentácie SR .....	
13. C.A.C.Ag. (čakateľstvo na Národného šampióna agility) .....	
14. C.A.C.I.Ag. (čakateľstvo na Medzinárodného šampióna agility) .....	
15. Tituly .....	
Záverečné ustanovenia .....	
Príloha č. 1 – Nákresy prekážok .....	

## 1. Úvod

Agility je kynologický šport otvorený pre všetkých psov a pre psovodov všetkých vekových kategórií. Je to výcviková a športová činnosť psovoda so psom, ktorí spolu tvoria jeden tím. Podľa nárokov na výkon je možné sa venovať agility ako vrcholovému alebo rekreačnému športu. Pes bez vôdzky a obojku prekonáva na povel psovoda prekážky. Dôraz je kladený na priateľský kontakt a radosť z pohybu, pričom sa zlepšuje integrácia psa do spoločnosti. Od psovoda sa vyžadujú rýchle reakcie a premyslené vedenie psa. Psovi a psovodovi by malo agility prinášať radosť a prehlbovať ich partnerský vzťah. Pre činnosť agility na území SR sú záväzné podmienky určené v tomto dokumente, ktorý je založený na Agility Reglemente FCI a slovenských národných pravidlách agility.

## 2. Parkúr

### 2.1. Všeobecne

Priestor, na ktorom organizátor organizuje preteky agility sa musí skladať z:

- parkúru agility s rozmermi minimálne 20 m x 40 m. Rozhodca s neštandardnými rozmermi musí byť oboznámený a musí s nimi súhlasiť. Zároveň musí byť táto skutočnosť uvedená v propozíciách.
- priestoru na vchod a východ z parkúru,
- priestoru pre pomocníkov rozhodcu, ktorý musí byť umiestnený bezprostredne pri parkúre.

Ak preteky prebiehajú na dvoch parkúroch súčasne, je vhodné, aby boli parkúry oddelené vyplnenou bariérou, alebo boli postavené od seba vo vzdialenosti aspoň 10 m. Ak má organizátor na to možnosti, odporúča sa vyhradiť priestor pre tímy pripravujúce sa na štart. V tomto priestore sa nachádza jedna jednoduchá skoková prekážka.

### 2.2. Usporiadanie trate

Usporiadanie trate závisí výlučne na predstavivosti rozhodcu, ale prirodzená strana vedenia psa sa musí zmeniť aspoň dvakrát, pričom má byť použitých čo najviac druhov prekážok. Správne navrhnutá trať umožňuje psovi zvládnuť ju bezpečne a plynule. Cieľom je dosiahnuť vhodné vyváženie medzi ovládaním psa, predchádzaním chýb na prekážkach a rýchlosťou, ktorou sa trať prekonáva. Trať a rozmiestnenie prekážok je odporúčané často meniť, aby si psy nevytvorili návyk. Psovod musí mať možnosť obísť každú prekážku z oboch strán, s výnimkou umiestnenia tunelu pod áčkom alebo kladinou. Pred začiatkom pretekov rozhodca prezrie prekážky, ktoré má k dispozícii, a ak vyhovujú požadovaným štandardom, odovzdá organizátorovi náčrt trate a následne prekontroluje postavenie prekážok alebo postaví s pomocou organizátora trať, ktorú pred obhliadkou trate skontroluje, očísľuje a následne zmeria jej dĺžku. Obhliadkou trate sa rozumie určitý časový úsek (väčšinou 8-10 minút), počas ktorého si môžu psovodi trať bez svojich psov obhliadnuť.

<b>Poradové č. návrhu: 1</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Psovod musí mať možnosť obísť každú prekážku z oboch strán, s výnimkou umiestnenia tunelu pod áčkom alebo kladinou.“
<b>Návrh:</b> <i>Do vety doplniť „pričom medzi jednotlivými prekážkami musí byť vzdialenosť minimálne 1 m,“</i>
<b>Nové znenie:</b> „Psovod musí mať možnosť obísť každú prekážku z oboch strán, pričom medzi jednotlivými prekážkami musí byť vzdialenosť minimálne 1 m, s výnimkou umiestnenia tunelu pod áčkom alebo kladinou.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Doplnené do Agility reglementu FCI</i>

Dĺžka samotnej trate je medzi 100 m až 200 m v závislosti na výkonnostnej kategórii. Musí obsahovať aspoň 15 prekážok, nie však viac ako 22 a z nich aspoň 7 preskokových.

<b>Poradové č. návrhu: 2</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Dĺžka samotnej trate je medzi 100 m až 200 m v závislosti na výkonnostnej kategórii.“
<b>Návrh:</b> Zmena maximálnej dĺžky trate z „200 m“ na „220 m“
<b>Nové znenie:</b> „Dĺžka samotnej trate je medzi 100 m až 220 m v závislosti na výkonnostnej kategórii.“
<b>Odôvodnenie:</b> Zmena v Agility reglemente FCI z dôvodu zvýšeného maximálneho počtu prekážok použitých na trati z20 na 22

Vzdialenosť medzi dvoma za sebou nasledujúcimi prekážkami je v rozmedzí 4 m až 7 m vo výškovej kategórii Small a 5 m až 7 m vo výškových kategóriách Medium a Large.

<b>Poradové č. návrhu: 3</b>
<b>Návrh:</b> Doplniť vetu týkajúcu sa nábehu na prekážky a výbehu z látkového tunelu.
<b>Nové znenie:</b> „Látkový tunel, dvojité skokové prekážky, kruh a skok d'aleký musia byť na trati umiestnené vždy tak, aby bol na tieto prekážky umožnený priamy nábeh z predchádzajúcej prekážky. Výbeh z látkového tunela na nasledujúcu prekážku musí byť vždy rovný.“
<b>Odôvodnenie:</b> Absencia tohto pravidla Agility reglementu FCI v Pravidlách agility ASKA

### 2.3. Štart/cieľ:

Tvorí ho tyčky (najmenej 120 cm vysoké, nesmú mať na vrchu ostré hrany), ktoré musia byť umiestnené mimo prvú/poslednú prekážku vo vzdialenosti menšej než 1 meter od prvej/poslednej prekážky. Šírka štartu/cieľa musí byť na každej strane najmenej o 50 cm väčšia, než je šírka tyčky prvej/poslednej prekážky, aby bolo zabránené tomu, že keď pes neprekoná prekážku kolmo, doskočí mimo štart/cieľ. Pred štartom a za cieľom musí byť dostatok voľného priestoru (aspoň 6 m). Štartom a cieľom môže byť tiež prvá resp. posledná prekážka. Prvá a posledná prekážka v parkúre musí byť vždy jednoduchá skoková prekážka.

<b>Poradové č. návrhu: 4</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Prvá a posledná prekážka v parkúre musí byť vždy jednoduchá skoková prekážka.“
<b>Návrh:</b> Doplnenie možnosti použiť dvojité skokové prekážky, ako poslednú v parkúre
<b>Nové znenie:</b> „Prvá a posledná prekážka v parkúre musí byť vždy jednoduchá skoková prekážka a v prípade poslednej prekážky môže byť použitá aj dvojité skokové prekážky.“
<b>Odôvodnenie:</b> Znenie v Agility reglemente FCI

### 2.3. Druhy behov

Za oficiálne behy, ktoré môžu byť zaradené do programu pretekov sa považujú:

#### 2.4.1. Agility 1 (v skrátenej tvare „A1“)

Na trati pre beh A1, ktorý je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii A1, môžu byť zaradené maximálne tri kontaktné prekážky (podľa uváženia rozhodcu) a maximálne jedenkrát slalom a kruh. V behu A1 nesmie byť použitá dvojité skokové prekážky.

#### 2.4.2. Agility 2 (v skrátenej tvare „A2“)

Na trati pre beh A2, ktorý je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii A2, môžu byť zaradené maximálne štyri kontaktné prekážky (podľa uváženia rozhodcu) a maximálne jedenkrát slalom a kruh.

#### 2.4.3. Agility 3 (v skrátenej tvare „A3“)

Na trati pre beh A3, ktorý je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii A3, môžu byť zaradené maximálne štyri kontaktné prekážky (podľa uváženia rozhodcu) a maximálne jedenkrát slalom a kruh.

<b>Poradové č. návrhu: 5</b>
------------------------------

<b>Pôvodné znenie pre bod 2.4.1., 2.4.2., 2.4.3.:</b> „...a maximálne jedenkrát slalom a kruh“
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť pri všetkých troch bodoch do tejto vety „múr alebo viadukt a látkový tunel“</i>
<b>Nové znenie:</b> „...a maximálne jedenkrát slalom, kruh, múr alebo viadukt a látkový tunel.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

<b>Poradové č. návrhu: 6</b>
<b>Pôvodné znenie pre bod 2.4.1., 2.4.2., 2.4.3.:</b> „..., môžu byť zaradené maximálne tri kontaktné prekážky... (podľa uváženia rozhodcu)“
<b>Návrh:</b> <i>Zmena znenia tejto časti vety, a to na povinnosť postaviť tri rôzne kontaktné prekážky.</i>
<b>Nové znenie:</b> „..., musia byť zaradené tri rôzne kontaktné prekážky...“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI, avšak je potrebné zvážiť, či s ohľadom na počasie a kvalitu kontaktných prekážok, budeme od rozhodcov požadovať, aby v parkúroch agility museli použiť všetky tri kontaktné prekážky (hojdačka, áčko, kladina).</i>

Rozdielom medzi traťami A1, A2 a A3 by malo byť nasledovné:

- dĺžka trate a stupeň náročnosti,
- postupová rýchlosť určujúca štandardný čas.

#### 2.4.4. Jumping 1, Jumping 2 a Jumping 3 (v skrátenej tvare „J1, J2 a J3“)

Jumping môže byť rozdelený podľa výkonnostných kategórií na J1, J2 a J3. O zaradení psa do jednotlivých behov J1, J2, J3 rozhoduje výkonnostná kategória, v ktorej tím štartuje. Pravidlá sú rovnaké ako v behoch A1, A2 a A3 s tým rozdielom, že na trati nesmie byť zaradená ani jedna kontaktná prekážka a stôl.

<b>Poradové č. návrhu: 7</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Pravidlá sú rovnaké ako v behoch A1, A2 a A3 s tým rozdielom, že na trati nesmie byť zaradená ani jedna kontaktná prekážka a stôl.“
<b>Návrh:</b> <i>Odstrániť z tejto vety „a stôl“</i>
<b>Nové znenie:</b> „Pravidlá sú rovnaké ako v behoch A1, A2 a A3 s tým rozdielom, že na trati nesmie byť zaradená ani jedna kontaktná prekážka.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Táto prekážka bola vylúčená z Agility reglementu FCI</i>

#### 2.4.5. Veteráni

Beh pre veteránov vychádza z behu A2 a prebieha na tratiach so zodpovedajúcim stupňom náročnosti s upravenou výškou, prípadne rozmermi prekážok.

Jednoduchá skoková prekážka musí mať nasledovnú výšku:

- Small – maximálne 20 cm
- Medium – maximálne 30 cm
- Large – maximálne 40 cm

Áčko – menej ako 170 cm pre všetky výškové kategórie. Prekážky kruh, skok ďaleký a hojdačka nesmú byť do trate zaradené. Prekážky, ktoré sa nedajú upraviť na zodpovedajúcu maximálnu výšku sa nesmú použiť.

#### 2.4.6. Otvorený beh agility

Otvorené behy agility sú otvorené pre všetky tímy bez ohľadu na výkonnostnú kategóriu, v ktorej tímy štartujú. Trate určené pre Otvorené behy agility môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, sú do nich zaradené kontaktné prekážky a môže byť do nich zaradený aj stôl.

<b>Poradové č. návrhu: 8</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Trate určené pre Otvorené behy agility môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, sú do nich zaradené kontaktné prekážky a môže byť do nich zaradený aj stôl.“
<b>Návrh:</b> <i>Odstrániť z tejto vety „a môže byť do nich zaradený aj stôl“ a zmeniť jej formuláciu</i>
<b>Nové znenie:</b> „Trate určené pre Otvorené behy agility môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, pričom sú do

nich zaradené kontaktné prekážky.“

**Odôvodnenie:** Táto prekážka bola vylúčená z Agility reglementu FCI

#### 2.4.7. Otvorený beh jumping

Otvorené behy jumping sú otvorené pre všetky tímy bez ohľadu na výkonnostnú kategóriu, v ktorej tímy štartujú. Trate určené pre Otvorené behy jumping môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, nesmú byť do nich zaradené kontaktné prekážky a stôl.

#### **Poradové č. návrhu: 9**

**Pôvodné znenie:** „Trate určené pre Otvorené behy jumping môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, nesmú byť do nich zaradené kontaktné prekážky a stôl.“

**Návrh:** Odstrániť z tejto vety „a stôl“ a zmeniť jej formuláciu

**Nové znenie:** „Trate určené pre Otvorené behy jumping môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, pričom do nich nesmú byť zaradené kontaktné prekážky.“

**Odôvodnenie:** Táto prekážka bola vylúčená z Agility reglementu FCI

### 2.5. Časy

#### 2.5.1 Určenie štandardného času trate

Štandardný čas sa určuje podielom dĺžky trate a rozhodcom stanovenou postupovou rýchlosťou (v m/s). Stanovenie rýchlosti závisí na úrovni behu, stupni náročnosti trate a povrchu, na ktorom psy behajú.

Príklad: Trať je dlhá **160 m** a určená postupová rýchlosť **4,0 m/s**. Štandardný čas bude **40 sekúnd** ( $160 \text{ m} / 4,0 \text{ m/s} = 40 \text{ s}$ ).

#### 2.5.2. Určenie maximálneho času trate

Maximálny čas musí byť minimálne 1,5-násobok štandardného času, avšak maximálne 2-násobkom štandardného času.

#### **Poradové č. návrhu: 10**

**Pôvodné znenie:** „Maximálny čas musí byť minimálne 1,5-násobok štandardného času, avšak maximálne 2-násobkom štandardného času.“

**Návrh:** Zmeniť spôsob výpočtu maximálneho času

**Nové znenie:** „Maximálny čas sa určuje podielom dĺžky trate a postupovou rýchlosťou 2,0 m/s pre všetky druhy behov agility a 2,5 m/s pre všetky druhy behov jumping.“

**Odôvodnenie:** Znenie v Agility reglemente FCI

#### 2.5.3. Určenie štandardného času trate koeficientom

Štandardný čas môže byť stanovený aj takým spôsobom, že sa čas víťazného tímu v danom behu vynásobí koeficientom, ktorý určí rozhodca podľa tabuľky koeficientov (nižšie), a zaokrúhli na celé sekundy nahor.

Tabuľka koeficientov:

Druh behu	Koeficient
Agility 1	od 1,1 do 1,25
Agility 2	od 1,1 do 1,25
Agility 3	od 1,05 do 1,15
Otvorený beh agility	od 1,1 do 1,25
Otvorený beh jumping	od 1,05 do 1,2

Pri určení štandardného času pomocou koeficientu je treba dodržať minimálnu postupovú rýchlosť, ktorá je:

2,5 m/s pre Agility 1

3,0 m/s pre Agility 2

3,5 m/s pre Agility 3

3,0 pre Otvorený beh agility

3,5 pre Otvorený beh jumping.

V prípade určenia štandardného času koeficientom, stanoví rozhodca taktiež koeficient pomeru maximálneho času k štandardnému času v rozmedzí 1,5 až 2.

<b>Poradové č. návrhu: 11</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „V prípade určenia štandardného času koeficientom, stanoví rozhodca taktiež koeficient pomeru maximálneho času k štandardnému času v rozmedzí 1,5 až 2.“
<b>Návrh:</b> Zmeniť spôsob výpočtu maximálneho času v prípade určenia štandardného času koeficientom
<b>Nové znenie:</b> „V prípade určenia štandardného času koeficientom, stanoví rozhodca taktiež maximálny čas, ktorý sa určuje podielom dĺžky trate a postupovou rýchlosťou 2,0 m/s pre všetky druhy behov agility a 2,5 m/s pre všetky druhy behov jumping.“
<b>Odôvodnenie:</b> Znenie v Agility reglemente FCI

### 3. Prekážky

Prekážky schválené FCI sú:

**Preskokové**

- jednoduchá skoková
- dvojitá skoková
- múr alebo viadukt
- kruh (rozpojitelný/pevný)

**Kontaktné**

- hojdačka
- áčko
- kladina

**Iné**

- látkový tunel
- pevný tunel
- slalom
- skok ďaleký
- stôl

<b>Poradové č. návrhu: 12</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Prekážky schválené FCI sú: <b><u>Iné</u></b> - látkový tunel - pevný tunel - slalom - skok ďaleký - stôl“
<b>Návrh:</b> Odstrániť z prekážok „Iné“ prekážku „stôl“
<b>Odôvodnenie:</b> Táto prekážka bola vylúčená z Agility reglementu FCI

Prekážky nesmú byť za žiadnych okolností pre psov nebezpečné a musia spĺňať nasledovné normy a mali by sa zhodovať s priloženými nákresmi (príloha č. 1 tohto poriadku – Nákresy prekážok).

#### 3.1. Jednoduchá skoková prekážka

Všetky jednoduché skokové prekážky musia mať vo výške danej veľkostnej kategórie ľahko zhoditeľnú tyčku:

- Large – 55 cm až 65 cm,
- Medium – 35 cm až 45 cm,
- Small – 25 cm až 35 cm.

Tyčky majú priemer 3 cm až 5 cm, mali by mať aspoň na 3 úsekoch kontrastné farby a musia byť vyrobené z dreva alebo z bezpečných umelých materiálov – kov nie je povolený. Dĺžka tyčky musí byť minimálne 120 cm a maximálne 150 cm.

Pod hornou tyčkou jednoduchej skokovej prekážky sa môže nachádzať ďalšia ľahko zhoditeľná tyčka. Držiaky tyčiek musia byť vyrobené tak, aby neboli nijakým spôsobom nebezpečné pre psa a zároveň zabezpečovali ľahkú zhoditeľnosť tyčky. Vnútorňa zvislá časť krídla musí byť vysoká aspoň 1 m. Šírka krídla musí byť minimálne 40 cm a maximálne 60 cm. Začiatok zúženia vonkajšej zvislej časti krídla má byť aspoň 75 cm vysoko. Krídla jednoduchej skokovej prekážky nesmú byť navzájom k sebe upevnené. Psy nesmú mať možnosť prejsť cez alebo popod ktorúkoľvek časť krídla.

Štandardná sada prekážok by mala obsahovať aspoň 14 jednoduchých skokových prekážok.

<b>Poradové č. návrhu: 13</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Všetky jednoduché skokové prekážky musia mať vo výške danej veľkostnej kategórie ľahko zhoditeľnú tyčku: - Large – 55 cm až 65 cm, - Medium – 35 cm až 45 cm, - Small – 25 cm až 35 cm.“
<b>Návrh:</b> Zmeniť maximálnu výšku jednoduchej skokovej prekážky
<b>Nové znenie:</b> „Všetky jednoduché skokové prekážky musia mať vo výške danej veľkostnej kategórie ľahko zhoditeľnú tyčku: - Large – 55 cm až 60 cm, - Medium – 35 cm až 40 cm, - Small – 25 cm až 30 cm.“
<b>Odôvodnenie:</b> Znenie v Agility reglemente FCI

<b>Poradové č. návrhu: 14</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Dĺžka tyčky musí byť minimálne 120 cm a maximálne 150 cm.“
<b>Návrh:</b> Zmeniť dĺžku tyčky jednoduchej skokovej prekážky
<b>Nové znenie:</b> „Dĺžka tyčky musí byť minimálne 120 cm a maximálne 130 cm.“
<b>Odôvodnenie:</b> Znenie v Agility reglemente FCI

<b>Poradové č. návrhu: 15</b>
<b>Návrh:</b> Doplniť vetu týkajúcu sa tvaru krídel
<b>Nové znenie:</b> „Obdĺžnikovo alebo trojuholníkovo tvarované krídla nie sú povolené – rovnako nie sú povolené vyplnené krídla.“
<b>Odôvodnenie:</b> Znenie v Agility reglemente FCI – je potrebné zväziť požiadavku nevyplnených krídel, ktorá je odôvodnená ľahkou zhoditeľnosťou krídel pri silnom vetre a zároveň možnosťou pre rozhodcu vidieť psa cez nevyplnenú časť aj za krídlom.

### 3.2. Dvojitá skoková prekážka

Dve jednoduché skokové prekážky (podľa bodu 3.1.), ale iba s tyčkami) umiestnené za sebou tvoria dvojitú skokovú prekážku. Tyčky sú umiestnené vo vzostupnom poradí s rozdielom výšky 15 cm až 25 cm.

Vyššia tyčka - ktorá má byť aspoň o 10 cm dlhšia ako prvá - je umiestnená vzadu:

Large: 55 cm až 65 cm, Medium: 35 cm až 45 cm, Small: 25 cm až 35 cm.

Celková hĺbka nesmie presahovať: Large - 55 cm, Medium - 40 cm, Small - 30 cm.

<b>Poradové č. návrhu: 16</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Vyššia tyčka - ktorá má byť aspoň o 10 cm dlhšia ako prvá - je umiestnená vzadu: - Large: 55 cm až 65 cm, Medium: 35 cm až 45 cm, Small: 25 cm až 35 cm.“
<b>Návrh:</b> Zmeniť maximálnu výšku vyššej tyčky pri dvojitej skokovej prekážke
<b>Nové znenie:</b> „Vyššia tyčka - ktorá má byť aspoň o 10 cm dlhšia ako prvá - je umiestnená vzadu: - Large: 55 cm až 60 cm, Medium: 35 cm až 40 cm, Small: 25 cm až 30 cm.“
<b>Odôvodnenie:</b> Znenie v Agility reglemente FCI

<b>Poradové č. návrhu: 17</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Celková hĺbka nesmie presahovať: Large - 55 cm, Medium - 40 cm, Small - 30 cm.“
<b>Návrh:</b> Zmeniť hĺbku pre kategóriu large na 50 cm
<b>Nové znenie:</b> „Celková hĺbka nesmie presahovať: Large - 50 cm, Medium - 40 cm, Small - 30 cm.“



**Odôvodnenie:** Znenie v Agility reglemente FCI

### 3.3. Múr alebo viadukt

Prekážka je tvorená dvomi vežami a stredovým panelom. Šírka stredového panelu je minimálne 120 cm a maximálne 150 cm a hĺbka 20 cm v dolnej časti a minimálne 10 cm v hornej časti. Stredový panel múru je plný a stredový panel viaduktu môže mať jeden alebo dva otvory v tvare tunela. Na hornej časti stredového panelu musia byť zhoditeľné prvky v tvare



Výška stredového panelu vrátane zhoditeľných prvkov je: Large – 55 cm až 65 cm, Medium – 35 cm až 45 cm, Small – 25 cm až 35 cm.

Veže musia byť aspoň 1 m vysoké a nesmú byť upevnené k stredovému panelu. Šírka a hĺbka veže: minimálne 20 cm, maximálne 40 cm.

**Poradové č. návrhu:** 18


**Pôvodné znenie:** „Šírka stredového panelu je minimálne 120 cm a maximálne 150 cm a hĺbka 20 cm v dolnej časti a minimálne 10 cm v hornej časti.“

**Návrh:** Zmeniť maximálnu šírku stredového panelu na 130 cm


**Nové znenie:** „Šírka stredového panelu je minimálne 120 cm a maximálne 130 cm a hĺbka 20 cm v dolnej časti a minimálne 10 cm v hornej časti.“

**Odôvodnenie:** Znenie v Agility reglemente FCI

**Poradové č. návrhu:** 19

**Pôvodné znenie:** „Na hornej časti stredového panelu musia byť zhoditeľné prvky v tvare .“

**Návrh:** Doplniť do tejto vety počet zhoditeľných prvkov

**Nové znenie:** „Na hornej časti stredového panelu musí byť 3 až 5 zhoditeľných prvkov v tvare .“

**Odôvodnenie:** Znenie v Agility reglemente FCI

**Poradové č. návrhu:** 20

**Pôvodné znenie:** „Výška stredového panelu vrátane zhoditeľných prvkov je: Large – 55 cm až 65 cm, Medium – 35 cm až 45 cm, Small – 25 cm až 35 cm.“

**Návrh:** Zmeniť maximálnu výšku stredového panelu vrátane zhoditeľných prvkov

**Nové znenie:** „Výška stredového panelu vrátane zhoditeľných prvkov je: Large – 55 cm až 60 cm, Medium – 35 cm až 40 cm, Small – 25 cm až 30 cm.“

**Odôvodnenie:** Znenie v Agility reglemente FCI

### 3.4. Kruh

Prekážka je tvorená pevnou konštrukciou a kolesom umiestneným v konštrukcii. Vnútorý priemer kolesa je 45 cm až 60 cm. Výška stredu kolesa od zeme: Large - 80 cm, Medium a Small - 55 cm. Koleso musí byť uchytené ku konštrukcii na reťaziach alebo lanách, tak aby bolo výškovo nastaviteľné. Z bezpečnostných dôvodov musí byť vnútro spodnej polovice kolesa uzavreté alebo vyplnené. Šírka kolesa je minimálne 8 cm a maximálne 18 cm. Použiť sa môže aj rozpojiteľné koleso.

Základňa tejto prekážky má byť 1,5-násobkom výšky meranej od zeme po horný okraj kolesa v kategórii Large. Šírka konštrukcie nesmie prekročiť 1,50 m. Vzdialenosť medzi vnútornou stranou zvislej časti konštrukcie a vonkajším okrajom kolesa musí byť aspoň 15 cm.

Nie sú dovolené ľahké materiály, prekážka musí byť stabilná.

**Poradové č. návrhu:** 21

**Pôvodné znenie:** „Použiť sa môže aj rozpojiteľné koleso.“

**Návrh:** Zmeniť znenie tejto vety, aby bolo možné použiť výlučne rozpojiteľné koleso

**Nové znenie:** „Koleso musí byť rozpojiteľné na 2 až 4 časti, pričom sa koleso rozpojí pri vynaložení sily rovnajúcej sa 8 kg.“

**Odôvodnenie:** Znenie v Agility reglemente FCI, avšak treba zväziť nevyhnutnosť definovania sily, pri vynaložení ktorej sa koleso rozpojí.

**Poradové č. návrhu: 22**

**Návrh:** Doplniť ustanovenie týkajúce sa Bezrámového kruhu

**Nové znenie:**

**„Bezrámový kruh**

“Koleso musí mať konzistentný kruhový tvar, pričom musí byť vyrobené z materiálu absorbujúceho nárazy. Vnútorňý priemer kolesa je 45 cm až 60 cm. Výška stredu kolesa od zeme: Large - 80 cm, Medium a Small - 55 cm, pričom je koleso je upevnené na dvoch stĺpikoch. Konštrukcia so stĺpikmi musí byť stabilná, aby sa prekážka nedala ľahko prevrátiť. Stĺpiky nesmú vyčnievať nad hornú časť kolesa a zároveň nad hornou časťou kolesa nesmie byť žiadna priečka. Koleso musí byť rozpojiteľné na 2 až 4 časti, pričom sa koleso rozpojí pri vynaložení sily rovnajúcej sa 8 kg.“

**Odôvodnenie:** Znenie v Agility reglemente FCI, pričom pri najbližšej zmene pravidiel o 5 rokov, by sa malo zakázať používanie kruhu s rámom a bude umožnené používať výlučne bezrámový kruh.

### 3.5. Hojdačka

Dĺžka hojdačky musí byť minimálne 3,60 m a maximálne 3,80 m so šírkou 30cm. Výška stredovej opory musí byť 60 cm od zeme po hornú časť dosky. Posledných 90 cm od dolného konca nástupnej a zostupnej časti musí mať odlišnú farbu (aj po stranách), ktorá vyznačuje kontaktnú zónu. Farby kontaktných zón nesmú byť biela, čierna alebo hnedá. Pri použití ostatných povolených farieb je vhodné použiť kontrastné farby.

Prekážka môže obsahovať elektronické kontaktné zóny.

Prekážka musí byť stabilná a povrch nešmykľavý. Protišmykové priečky však nie sú dovolené. Hojdačka musí byť správne vyvážená (nesmie sa preklopiť príliš rýchlo ani príliš pomaly) a umožniť aj malým psom, aby ju preklopili bez problémov.

Spôsob kontroly: Hojdačka sa musí preklopiť za 2 až 3 sekundy, keď sa umiestni 1 kg závažia do stredu zostupnej kontaktnej zóny. Stred preklápania hojdačky má byť najviac 10 cm od hornej časti dosky.

### 3.6. Áčko

Dve steny zložené do tvaru písmena “A“. Šírka prekážky je minimálne 90 cm, môže sa v dolnej časti rozširovať až na 115 cm. Vrchol musí byť vo výške 1,70 m od zeme pre všetkých psov. Dĺžka stien musí byť medzi 2,65 m - 2,75 m.

Povrch prekážky musí byť nešmykľavý. Každá stena má mať protišmykové priečky v pravidelných intervaloch (približne každých 25 cm) pre predchádzanie pošmyknutiam a uľahčenie výstupu, avšak nie v úseku 10 cm od začiatku kontaktnej zóny. Priečky musia byť 20 mm široké a 5 - 10 mm hrubé a nesmú mať ostré hrany.

Posledných 106 cm od dolného konca nástupnej a zostupnej časti musí mať odlišnú farbu (aj po stranách), ktorá vyznačuje kontaktnú zónu. Farby kontaktných zón nesmú byť biela, čierna alebo hnedá. Pri použití ostatných povolených farieb je vhodné použiť kontrastné farby. Vrchol prekážky nesmie byť pre psa nebezpečný a v prípade potreby musí byť zakrytý. Oporné časti prekážky nesmú brániť v tom, aby sa pod áčko dal bezpečne umiestniť pevný alebo látkový tunel.

### 3.7. Kladina

Výška prekážky je minimálne 1,20 m a maximálne 1,30 m. Jednotlivé časti kladiny musia byť dlhé aspoň 3,60 m a maximálne 3,80 m a široké 30 cm.

Povrch prekážky musí byť nešmykľavý. Nástupná a zostupná časť musí mať protišmykové priečky v pravidelných intervaloch (približne každých 25 cm) pre predchádzanie pošmyknutiam a uľahčenie výstupu, nie však v úseku 10 cm od začiatku kontaktnej zóny. Priečky musia byť 20 mm široké a 5 - 10 mm hrubé a nesmú mať ostré hrany.

Posledných 90 cm od dolného konca nástupnej a zostupnej časti musí mať odlišnú farbu (aj po stranách), ktorá vyznačuje kontaktnú zónu. Farby kontaktných zón nesmú byť biela, čierna alebo hnedá. Pri použití ostatných povolených farieb je vhodné použiť kontrastné farby

Prekážka môže obsahovať elektronické kontaktné zóny.

Podpery kladiny nesmú presahovať hornú hranu prekážky. Podpery a iné oporné časti nesmú brániť v tom, aby sa pod kladinu dal bezpečne umiestniť pevný alebo látkový tunel.

**Poradové č. návrhu: 23**

**Návrh:** Pri prekážkach Hojdačka, Áčko a Kladina doplniť vetu týkajúcu sa možnosti použiť elektronické

<i>kontaktné zóny ako doplnkovú informáciu výlučne pre rozhodcu.</i>
<b>Nové znenie:</b> „Elektronické kontaktné zóny môžu byť použité ako doplnková informácia výlučne pre rozhodcu.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI – v súčasnosti nemám vedomosť o klube na Slovensku, ktorý by používal elektronické kontaktné zóny, ale do budúcnosti odporúčam pridať túto možnosť.</i>

### 3.8. Látkový tunel

Vstupná časť je tvorená pevnou konštrukciou s hĺbkou 90 cm. Vstupná časť má výšku 60 cm a šírku 60 až 65 cm. Výstupná časť je vyrobená z mäkkej látky a má dĺžku 2,50 m až 3 m a priemer 60 cm až 65 cm. Ak je to možné, výstupná časť sa má pripievať k zemi - kolíky by mali byť od seba vzdialené max. 50 cm, aby sa umožnil ľahký výstup všetkým psom. Povrch podlahy vstupnej časti musí byť nešmykľavý. Vstupná časť tunela musí byť zaistená proti pohybu. Okrajová hrana vstupu musí byť bezpečná pre psov, preto musí byť pokrytá mäkkým ochranným materiálom.

<b>Poradové č. návrhu: 24</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Vstupná časť je tvorená pevnou konštrukciou s hĺbkou 90 cm.“
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť možnosť polo-pevnnej konštrukcie vstupnej časti</i>
<b>Nové znenie:</b> „Vstupná časť je tvorená pevnou alebo polo-pevnou konštrukciou s hĺbkou 90 cm.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI.</i>

<b>Poradové č. návrhu: 25</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Vstupná časť má výšku 60 cm a šírku 60 až 65 cm.“
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť vetu o požiadavku plochého dna vstupnej časti</i>
<b>Nové znenie:</b> „Vstupná časť má výšku 60 cm a šírku 60 až 65 cm, pričom dno vstupnej časti musí byť ploché.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

<b>Poradové č. návrhu: 26</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Výstupná časť je vyrobená z mäkkej látky a má dĺžku 2,50 m až 3 m a priemer 60 cm až 65 cm.“
<b>Návrh:</b> <i>Zmeniť dĺžku výstupnej časti</i>
<b>Nové znenie:</b> „Výstupná časť je vyrobená z mäkkej látky a má dĺžku 180 cm až 220 cm a priemer 60 cm až 65 cm.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

<b>Poradové č. návrhu: 27</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Ak je to možné, výstupná časť sa má pripievať k zemi - kolíky by mali byť od seba vzdialené max. 50 cm, aby sa umožnil ľahký výstup všetkým psom.“
<b>Návrh:</b> <i>Zmeniť túto vetu, aby bolo pripievanie výstupnej časti k zemi zakázané.</i>
<b>Nové znenie:</b> „Výstupná časť nesmie byť pripievaná k zemi.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

### 3.9. Pevný tunel

Priemer pevného tunela je 60 cm a dĺžka je 3 m až 6 m. Musí byť ohybný, aby sa dalo vytvoriť jedno alebo viac ohnutí.

<b>Poradové č. návrhu: 28</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Musí byť ohybný, aby sa dalo vytvoriť jedno alebo viac ohnutí.“
<b>Návrh:</b> <i>Zmeniť a doplniť túto vetu</i>
<b>Nové znenie:</b> „Musí byť ohybný a odporúča sa, aby bol vyrobený z jedného materiálu svetlejšej farby. Pevný

tunel musí byť vždy natahnutý na svoju plnú dĺžku.“

**Odôvodnenie:** *Znenie v Agility reglemente FCI*

### 3.10. Slalom

Slalom sa skladá z 12 tyčiek. Tyčky sú pevné a majú priemer 3 až 5 cm. Výška tyčiek je 1 m až 1,20 m a sú rozmiestnené vo vzdialenosti 60 cm od seba (merané medzi tyčkami). Tyčky nesmú byť vyrobené z kovu - odporúča sa drevo alebo bezpečný umelý materiál. Nosná konštrukcia musí byť hrubá maximálne 8 mm a široká maximálne 8 cm. Stabilizačné prvky konštrukcie slalomu musia byť umiestnené takým spôsobom, aby sa nenachádzali v dráhe psa, po ktorej slalom prekonáva.

**Poradové č. návrhu: 29**

**Pôvodné znenie:** „Tyčky nesmú byť vyrobené z kovu - odporúča sa drevo alebo bezpečný umelý materiál.“

**Návrh:** *Zmeniť túto vetu, pričom nebude povolené používať tyčky vyrobené ani z kovu ani z dreva*

**Nové znenie:** „Tyčky nesmú byť vyrobené z kovu ani z dreva – odporúča sa bezpečný umelý materiál.“

**Odôvodnenie:** *Pri súčasnej rýchlosti psov nie je v slalome bezpečné používať drevené tyčky – túto zmenu považujem za vhodné navrhnúť aj pri najbližšej zmene Agility reglementu FCI*

### 3.11. Skok ďaleký

Skladá sa z 2 až 5 elementov. Celková dĺžka je:

Large: 120 cm až 150 cm (4 až 5 elementov)

Medium: 70 cm až 90 cm (3 až 4 elementov)

Small: 40 cm až 50 cm (2 elementy)

Šírka prekážky: 120 cm.

Jednotlivé elementy sú umiestnené vo vzostupnom poradí. Najnižšia časť je vpredu - výška: 15 cm. Výška najvyššej časti: 28 cm. Hĺbka jednotlivých elementov je 15 cm, výška postupne stúpa. Vo všetkých štyroch rohoch musia byť umiestnené rohové tyčky, s minimálnou výškou 120 cm, ktoré nesmú byť pripevnené k jednotlivým elementom prekážky. Rohové tyčky sa nepovažujú za časť prekážky, sú len pomôckou pri posudzovaní.

**Poradové č. návrhu: 30**

**Pôvodné znenie:** „Skladá sa z 2 až 5 elementov. Celková dĺžka je:

Large: 120 cm až 150 cm (4 až 5 elementov)

Medium: 70 cm až 90 cm (3 až 4 elementov)“

**Návrh:** *Zmeniť počet elementov pri kategórii medium a large*

**Nové znenie:** „Skladá sa z 2 až 4 elementov. Celková dĺžka je:

Large: 120 cm až 150 cm (4 elementy)

Medium: 70 cm až 90 cm (3 elementy)“

**Odôvodnenie:** *Znenie v Agility reglemente FCI.*

**Poradové č. návrhu: 31**

**Pôvodné znenie:** „Šírka prekážky: 120 cm.“

**Návrh:** *Zmeniť možnosť šírky prekážky*

**Nové znenie:** „Šírka prekážky: 120 cm v prednej časti s možnosťou rozšírenia šírky prekážky na 150 cm v zadnej časti.“

**Odôvodnenie:** *Znenie v Agility reglemente FCI*

**Poradové č. návrhu: 32**

**Návrh:** *Doplniť ustanovenie ohľadne uhlu elementov a materiálu vrchnej časti elementov*

**Nové znenie:** „Uhol sklonu jednotlivých elementov musí byť konštruovaný tak, aby výška prednej hrany jednotlivých elementov nebola vyššia ako zadná výška hrany predchádzajúceho elementu. Vrchná časť jednotlivých elementov skoku ďalekého musí byť vyrobená z dreva alebo z bezpečných umelých materiálov

– kov nie je povolený.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

<b>Poradové č. návrhu: 33</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Vo všetkých štyroch rohoch musia byť umiestnené rohové tyčky, s minimálnou výškou 120 cm, ktoré nesmú byť pripevnené k jednotlivým elementom prekážky.“
<b>Návrh:</b> <i>Zmeniť možnosť výšky rohových tyčiek a zároveň definovať ich hrúbku</i>
<b>Nové znenie:</b> „Vo všetkých štyroch rohoch musia byť umiestnené rohové tyčky, s výškou 120 cm až 130 cm a hrúbkou 3 cm až 5 cm, ktoré nesmú byť pripevnené k jednotlivým elementom prekážky.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

### 3.12. Stôl

Stôl má tvar štvorca pričom jedna strana musí byť minimálne 90 cm a maximálne 120 cm.

Výška stola: Large - 60 cm, Medium a Small - 35 cm.

Stôl musí byť stabilný a mať nešmykľavý povrch. Elektronická časomiera (zvukový signál po 5 sekundách) musí byť zabudovaná do povrchu stola alebo umiestnená na ňom s výnimkou oblasti v šírke 10 cm od okraja stola. Hrany stola nesmú byť pre psa nebezpečné. Oporná konštrukcia nesmie psovi zabrániť prejsť pod stolom - strana stola musí byť v kontrastnej farbe k povrchu stola.

<b>Poradové č. návrhu: 34</b>
<b>Pôvodné znenie:</b>
<b>3.12. Stôl</b>
Stôl má tvar štvorca pričom jedna strana musí byť minimálne 90 cm a maximálne 120 cm.
Výška stola: Large - 60 cm, Medium a Small - 35 cm.
Stôl musí byť stabilný a mať nešmykľavý povrch. Elektronická časomiera (zvukový signál po 5 sekundách) musí byť zabudovaná do povrchu stola alebo umiestnená na ňom s výnimkou oblasti v šírke 10 cm od okraja stola. Hrany stola nesmú byť pre psa nebezpečné. Oporná konštrukcia nesmie psovi zabrániť prejsť pod stolom - strana stola musí byť v kontrastnej farbe k povrchu stola.
<b>Návrh:</b> <i>Odstrániť tento odsek</i>
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Táto prekážka bola vylúčená z Agility reglementu FCI</i>

## 4. Posudzovanie

Psovodi nesmú spochybňovať rozhodnutia rozhodcu. Rozhodnutia rozhodcu sú konečné a nenapadnuteľné.

### 4.1. Všeobecné

Cieľom je, aby pes prekonal trať bez trestných bodov na trati a v čo najrýchlejšom čase.

V prípade, že psy dobehnú v rovnakom čase, lepšie sa umiestni pes s menším počtom trestných bodov na trati.

Čas sa berie do úvahy len vtedy, ak sa trestné body na trati zhodujú.

Ak zhodou okolností dobehnú psy v rovnakom čase a s rovnakým počtom trestných bodov na trati, môže rozhodca medzi psami s takýmto zhodným hodnotením vyhlásiť rozhodujúci beh.

### 4.2. Penalizácia

Spôsoby penalizácie sú:

- trestné body: a) za prekročenie štandardného času
- b) na trati
- diskvalifikácia

#### 4.2.1. Trestné body

**Trestné body za prekročenie štandardného času:**

Za každú stotinu nad štandardný čas 0,01 trestného bodu.

### **Trestné body na trati:**

Všetky chyby a odmietnutia na trati sa penalizujú 5 trestnými bodmi.

### **Všeobecne:**

- Psovod nesmie prejsť pomedzi tyčky vyznačujúce štart/cieľ, inak mu bude pridelená chyba a tiež bude spustená časomiera v momente, keď psovod prekročí štartovú líniu.
- Psovod, ktorý získa výhodu dotykom svojho psa alebo prekážky, bude zakaždým penalizovaný chybou.
- Psovod, ktorý sa úmyselne dotkne prekážky, bude zakaždým penalizovaný chybou.

### **Zhodenie prekážky:**

Chybou je, keď je zhodená akákoľvek časť prekážky.

### **Odmietnutia:**

Penalizácia odmietnutím: pes zastaví pred prekážkou alebo pes zastaví na trati. Pes, ktorý odbehne od prekážky alebo obehne prekážku, preskočí pomedzi kruh a jeho rám alebo prejde krokom cez skok ďaleký. Pes, ktorý vloží hlavu alebo labku do tunela a vráti sa z neho naspäť von. Odmietnutia musia byť opravené, ak k tomu nedôjde nasleduje diskvalifikácia.

<b>Poradové č. návrhu: 35</b>
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť ustanovenie ohľadne penalizácie odmietnutím</i>
<b>Nové znenie:</b> „Pes môže byť penalizovaný odmietnutím za odbehnutie od prekážky alebo obehnutie prekážky iba v prípade, ak sa nachádza na strane prekážky, z ktorej ju môže prekonať.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI.</i>

<b>Poradové č. návrhu: 36</b>
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť ďalšie možnosti penalizácie odmietnutím</i>
<b>Nové znenie:</b> „Pes, ktorý preskočí krídlo alebo podlezie tyčku jednoduchej alebo dvojitej skokovej prekážky. Pes, ktorý podbehne alebo preskočí niektorú zo zónových prekážok.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI.</i>

#### **4.2.2. Diskvalifikácia**

- Nevhodné správanie voči rozhodcovi;
- Hrubé zaobchádzanie so psom. Týmto sa rozumie zaobchádzanie so psom na parkúre aj mimo parkúr počas pretekov. Rozhodca je zároveň oprávnený vylúčiť psovoda z celých pretekov ak uzná, že zaobchádzanie so psom je obzvlášť nevhodné a hrubé;
- Prekročenie maximálneho času trate;
- Tri odmietnutia;
- Prekonávanie prekážok v nesprávnom poradí;
- Vynechanie prekážky;
- Prekonanie prekážky nesprávnym smerom;
- Pes alebo psovod naruší prekážku takým spôsobom, ktorý znemožní ju prekonať správne;
- Psovod sám prekoná prekážku, preskočí alebo prejde popod prekážku;
- Psovod odštartuje elektronickú časomieru na stole, ak sa elektronická časomiera používa;
- Psovod na parkúre drží niečo v ruke;
- Umiestnenie psa pred štartovú líniu, ak ju už raz prešiel (okrem prípadov, kedy tak nariadi rozhodca);
- Pes má počas behu obojok;
- Zastavenie na trati, pretože sa psovod rozhodne nepokračovať v prekonávaní trate (okrem prípadov, kedy tak nariadi rozhodca);
- Pes opustí parkúr alebo nie je pod kontrolou psovoda;
- Pes sústavne chniape psovoda;
- Pes prekážku alebo čokoľvek na parkúre označuje, alebo sa vyvenčí;
- Začatie behu pred signálom rozhodcu;

Diskvalifikácia znamená, že pes je vylúčený z behu a psovod i pes musia opustiť parkúr v čo najkratšom čase, ak rozhodca neurčí inak. Diskvalifikáciu musí rozhodca jasne oznámiť (píšťalkou a pod.).

Rozhodca bude posudzovať všetky nepredvídané okolnosti a jeho rozhodnutia musia byť konzistentné

<b>Poradové č. návrhu: 37</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Prekonávanie prekážok v nesprávnom poradí“
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť do tohto ustanovenia aj podlezanie alebo preskočenie a zároveň výnimku týkajúcu sa umiestnenia pevného tunelu pod áčkom alebo kladinou</i>
<b>Nové znenie:</b> „Prekonávanie prekážok v nesprávnom poradí, vrátane podbehnutia, prekročenia alebo preskočenia prekážky mimo poradia trate. Výnimkou je podbehnutie áčka alebo kladiny v prípade odmietnutia tunelu, ktorý je umiestnený pod niektorou z týchto dvoch prekážok.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

<b>Poradové č. návrhu: 38</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Psovod odštartuje elektronickú časomieru na stole, ak sa elektronická časomiera používa;“
<b>Návrh:</b> <i>Odstrániť toto ustanovenie</i>
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Táto prekážka bola vylúčená z Agility reglementu FCI</i>

### 4.3. Posudzovanie jednotlivých prekážok

#### Stôl

Na stole musí pes počkať 5 sekúnd v ľubovoľnej pozícii, ktorá sa počas čakania môže meniť. Časomiera sa spúšťa ihneď, ako pes vyskočí na stôl.

Ak pes opustí stôl pred uplynutím časového limitu a signálom rozhodcu, bude penalizovaný chybou a musí sa na stôl vrátiť a časomiera sa spustí odznova. Ak tak neurobí, prekonaním nasledujúcej prekážky nasleduje diskvalifikácia.

Pes môže na stôl vyskočiť z troch strán: A, B a C. Ak pes prekoná líniu strany D bude penalizovaný odmietnutím. Ak pes obíde stôl a vyskočí naň zo strany D, bude penalizovaný odmietnutím, ktoré sa neopravuje, ale za prekonanie prekážky z nesprávnej strany nebude diskvalifikovaný.

Chybou je aj to, ak sa pes zo stola zošmykne a musí naň znova vyskočiť (z ktorejkoľvek strany), kedy sa tiež odznova spúšťa časomiera. Pes, ktorý prebehne popod stôl, bude penalizovaný odmietnutím. Psovod, ktorý spustí elektronické odpočítavanie, bude diskvalifikovaný.

<b>Poradové č. návrhu: 39</b>
<b>Stôl</b> Na stole musí pes počkať 5 sekúnd v ľubovoľnej pozícii, ktorá sa počas čakania môže meniť. Časomiera sa spúšťa ihneď, ako pes vyskočí na stôl. Ak pes opustí stôl pred uplynutím časového limitu a signálom rozhodcu, bude penalizovaný chybou a musí sa na stôl vrátiť a časomiera sa spustí odznova. Ak tak neurobí, prekonaním nasledujúcej prekážky nasleduje diskvalifikácia. Pes môže na stôl vyskočiť z troch strán: A, B a C. Ak pes prekoná líniu strany D bude penalizovaný odmietnutím. Ak pes obíde stôl a vyskočí naň zo strany D, bude penalizovaný odmietnutím, ktoré sa neopravuje, ale za prekonanie prekážky z nesprávnej strany nebude diskvalifikovaný.  Chybou je aj to, ak sa pes zo stola zošmykne a musí naň znova vyskočiť (z ktorejkoľvek strany), kedy sa tiež odznova spúšťa časomiera. Pes, ktorý prebehne popod stôl, bude penalizovaný odmietnutím. Psovod, ktorý spustí elektronické odpočítavanie, bude diskvalifikovaný.
<b>Návrh:</b> <i>Odstrániť tento odsek</i>
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Táto prekážka bola vylúčená z Agility reglementu FCI</i>

#### Kladina

Pes, ktorý opustí kladinu predtým, ako sa dotkne zostupnej časti všetkými štyrmi labami, bude penalizovaný odmietnutím. Pes sa musí dotknúť nástupnej a zostupnej zóny aspoň jednou labkou alebo jej časťou inak bude zakaždým penalizovaný chybou.

#### **Hojdačka**

Pes, ktorý zoskočí z hojdačky pred osou preklápania bude penalizovaný odmietnutím. Hojdačka sa musí dotknúť zeme pred tým, ako ju pes opustí, inak je penalizovaný chybou. Pes sa musí dotknúť nástupnej a zostupnej zóny aspoň jednou labkou alebo jej časťou inak bude zakaždým penalizovaný chybou.

<b>Poradové č. návrhu: 40</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Pes, ktorý zoskočí z hojdačky pred osou preklápania bude penalizovaný odmietnutím.“
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť toto ustanovenie</i>
<b>Nové znenie:</b> „Pes, ktorý zoskočí z hojdačky pred tým, ako sa dotkne všetkými štyrmi labami za osou preklápania, bude penalizovaný odmietnutím.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

#### **Áčko**

Pes, ktorý opustí prekážku pred tým, ako sa dotkne zostupnej časti všetkými štyrmi labami, bude penalizovaný odmietnutím. Pes sa musí dotknúť nástupnej a zostupnej zóny aspoň jednou labkou alebo jej časťou inak bude zakaždým penalizovaný chybou.

<b>Poradové č. návrhu: 41</b>
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť vetu týkajúcu sa preskočenia áčka bez dotyku so zostupnou časťou</i>
<b>Nové znenie:</b> „Pes, ktorý preskočí vrchol áčka a dotkne sa zeme predtým než sa dotkol zostupnej časti bude penalizovaný diskvalifikáciou.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI.</i>

#### **Slalom**

Prvá tyčka musí byť naľavo od psa, druhá napravo a tak ďalej. Nesprávny nábeh bude zakaždým penalizovaný odmietnutím. Za ďalšie chyby pri prekonávaní prekážky bude pes penalizovaný iba raz 5 trestnými bodmi za chybu. Spätný chod v slalome (viac ako 2 zmeny strany) znamená diskvalifikáciu.

Pred pokračovaním na ďalšiu prekážku musí byť táto prekážka prekonaná celá správne, v opačnom prípade prekonaním ďalšej prekážky dochádza k diskvalifikácii.

#### **Skok ďaleký**

Prejdenie prekážky krokom, prebehnutie pomimo, skočenie z boku alebo do boku a nepreskočenie kompletnej prekážky bude penalizované odmietnutím.

Zvalenie alebo zhodenie niektorého elementu prekážky, šliapnutie na element, alebo polozenie jednej alebo viacerých nôh medzi jednotlivé elementy bude penalizované chybou. Ľahký dotyk sa nepenalizuje.

Pes ani psovod nebudú penalizovaní, ak sa dotknú alebo zhodia niektorú z rohových tyčiek skoku ďalekého, aj keby tým spôsobili zhodenie niektorého elementu prekážky.

<b>Poradové č. návrhu: 42</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Prejdenie prekážky krokom, prebehnutie pomimo, skočenie z boku alebo do boku a nepreskočenie kompletnej prekážky bude penalizované odmietnutím.“
<b>Návrh:</b> <i>Odstrániť z tohto ustanovenia „Prejdenie prekážky krokom“</i>
<b>Nové znenie:</b> „Prebehnutie pomimo, skočenie z boku alebo do boku a nepreskočenie kompletnej prekážky bude penalizované odmietnutím.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

<b>Poradové č. návrhu: 43</b>
-------------------------------



<b>Pôvodné znenie:</b> „Zvalenie alebo zhodenie niektorého elementu prekážky, šliapnutie na element, alebo polozenie jednej alebo viacerých nôh medzi jednotlivé elementy bude penalizované chybou. Ľahký dotyk sa nepenalizuje.“
<b>Návrh:</b> <i>Odstrániť z tohto ustanovenia „šliapnutie na element, alebo polozenie jednej alebo viacerých nôh medzi jednotlivé elementy“ a zároveň doplniť vetu týkajúcu sa nepenalizovania žiadneho iného dotyku</i>
<b>Nové znenie:</b> „Zvalenie alebo zhodenie niektorého elementu prekážky bude penalizované chybou. Žiadny iný dotyk sa nepenalizuje.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Znenie v Agility reglemente FCI</i>

### Jednoduchá skoková prekážka

Ak pes pri skoku zavadí o bočnicu (krídlo) a zhodí ju, je penalizovaný chybou s výnimkou situácie, kedy sa daná prekážka má na trati prekonávať ešte raz. V takom prípade je tím diskvalifikovaný.

### Dvojitá skoková prekážka

Posudzuje sa rovnako ako jednoduchá skoková prekážka.

### Rozpojitelný kruh

Ak sa kruh rozpojí pri odmietnutí pri prekonávaní prekážky: diskvalifikácia.

Ak sa kruh rozpojí pri preskoku: chyba.

### 4.4. Vyššia moc

Pri okolnostiach mimo možností ovplyvnenia psovodom - napríklad tyčky zhodené vetrom, skrútená látka tunela - môže rozhodca tím zastaviť a po oprave prekážky rozhodca tím nanovo odštartuje. Všetky trestné body, ktoré pes dovtedy získal, sa budú naďalej počítat'. Žiadne ďalšie sa po toto miesto pripočítavať nebudú, psovod však stále musí prechádzať traťou podľa svojich najlepších možností, musí vyvíjať viditeľné úsilie. Ďalšie trestné body sa budú počítat' až od miesta, kde bol tím pôvodne zastavený.

### 4.5. Hodnotenie

Pri behoch A1, A2, A3, J1, J2, a J3 sa použije nasledovné hodnotenie:

1 až 5,99 trestných bodov spolu	VÝBORNE
6 až 15,99 trestných bodov spolu	VELMI DOBRE
16 až 25,99 trestných bodov spolu	DOBRE
viac ako 26 trestných bodov spolu	BEZ OHODNOTENIA

### 4.6. Priebeh posudzovania

Psovod vojde do parkúru a umiestni psa (v sede, ľahu alebo stojí) pred štartovú líniu. Ak je pes stále na vôdzke, teraz psovod odstráni obojok a vôdzku. Z bezpečnostných dôvodov ich pes počas behu nemôže mať na sebe. Psovod počas behu nesmie mať nič v rukách.

Psovod sa môže postaviť kamkoľvek v rámci parkúru. Po signalizácii rozhodcu psovod odštartuje svojho psa. Časomiera sa spúšťa, keď pes prekoná štartovú líniu. Počas behu sú dovolené rôzne povely a signály.

Psovod musí doceliť, aby pes prekonal prekážky v správnom poradí bez toho, aby sa dotýkal psa alebo prekážok. Psovod nesmie sám prekonávať prekážky, prekračovať ich alebo podliezať. Beh sa končí a časomiera zastavuje, keď pes prekoná cieľovú prekážku.

## 5. Kategórie

### 5.1. Výškové kategórie

Existujú tri výškové kategórie:

<b>Small (S)</b>	: pre psy s výškou menej než 35 cm meranou v kohútiku psa
<b>Medium (M)</b>	: pre psy s výškou 35 cm a viac a zároveň menej než 43 cm meranou v kohútiku psa
<b>Large (L)</b>	: pre psy s výškou 43 a viac cm meranou v kohútiku psa

### 5.2. Výkonnostné kategórie

Existujú tieto výkonnostné kategórie:

**Agility 1 (A1)**, podľa jednotlivých výškových kategórií: SA1, MA1, LA1  
**Agility 2 (A2)**, podľa jednotlivých výškových kategórií: SA2, MA2, LA2  
**Agility 3 (A3)**, podľa jednotlivých výškových kategórií: SA3, MA3, LA3  
**Veteráni** podľa jednotlivých výškových kategórií: SAV, MAV, LAV

### **5.3. Prestupy medzi výkonnosťnými kategóriami**

#### **5.3.1. Výkonnosťná kategória A1**

Kategória je otvorená pre všetky tímy, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 18 mesiacov a majú vystavený výkonnosťný zošit v zmysle bodu 6. týchto pravidiel. Tímy, ktoré zabehli beh A1 trikrát s hodnotením výborne (s maximálne 5,99 trestnými bodmi), u dvoch rôznych rozhodcov na oficiálne uznaných pretekoch môžu prestúpiť do výkonnosťnej kategórie A2. Po šiestich behoch A1 s hodnotením výborne bez trestných bodov musí tím prejsť do výkonnosťnej kategórie A2, aj keď od jedného rozhodcu. Nie je možný prestup do A2 v ten istý deň, s výnimkou ak sa v jeden deň koná viacero behov A2. Pes, ktorý už zabehol vo vyššej výkonnosťnej kategórii ako A1 aspoň jeden beh s iným psovodom, musí s novým psovodom po zabehnutí troch behov A1 s hodnotením výborne prejsť automaticky do výkonnosťnej kategórie A2. Po prestupe do výkonnosťnej kategórie A2 už tím nemôže štartovať vo výkonnosťnej kategórii A1.

#### **5.3.2. Výkonnosťná kategória A2**

Môžu sa jej zúčastniť iba tímy, ktoré splnili podmienky prestupu z výkonnosťnej kategórie A1 do A2 alebo tímy, ktoré boli vo výkonnosťnej kategórii A3 a rozhodli sa vrátiť späť do kategórie A2.

Prestup z výkonnosťnej kategórie A2 do A3 je možný po splnení nasledujúcich podmienok. Tím zabehol beh A2 s hodnotením výborne, 3x u dvoch rôznych rozhodcov. Tieto tri behy A2 musia byť bez trestných bodov, a zároveň sa tím v týchto behoch musí umiestniť do tretieho miesta.

#### **5.3.3. Výkonnosťná kategória A3**

Po splnení podmienok na prestup do výkonnosťnej kategórie A3 psovod písomne alebo elektronickou poštou požiada výbor ASKA o vydanie A3 karty. K žiadosti musí byť priložená kópia výkonnosťného zošita, ktorá dokazuje splnenie vyššie požadovaných podmienok. Výbor vydá A3 kartu psovodovi po kontrole predložených dokumentov, najneskôr do 14 dní od doručenia žiadosti. Po doručení A3 karty psovodovi sa "A3" stáva súčasťou mena psa (napr. A3 Rex). A3 karta sa vydáva pre jeden tím (psovod + pes) a je neprenosná. Prípadné zneužitie A3 karty môže byť predmetom disciplinárneho konania.

Tím, ktorému bola vydaná A3 karta nesmie súťažiť v nižších výkonnosťných kategóriách.

Tím, ktorému bola vydaná A3 karta sa môže rozhodnúť pre návrat do výkonnosťnej kategórie A2, avšak po jeho štarte v kategórii A2 sa jeho A3 karta stáva neplatnou a opätovný návrat do výkonnosťnej kategórie A3 je možný iba po opätovnom splnení vyššie uvedených podmienok spolu so zasláním novej žiadosti o vydanie A3 karty.

Organizátor pretekov, do ktorých programu sú zaradené behy A1, A2, A3, J1, J2 a J3 je povinný umožniť štartovať v každej výkonnosťnej kategórii aj tímu, ktorý je v danej kategórii ako jediný štartujúci.

Pre postup do vyššej výkonnosťnej kategórie sa behy J1, J2 a J3 neberú do úvahy.

#### **5.3.4. Veteráni**

Súťaže Agility/Jumping veteránov sa môžu zúčastniť psy, ktoré dovŕšili 9 rokov pre výškové kategórie Small a Medium a 8 rokov pre výškovú kategóriu Large. Psy od prestupu (prvého štartu vo výkonnosťnej kategórii veteránov) môžu súťažiť už iba v tejto výkonnosťnej kategórii. Prestup do tejto výkonnosťnej kategórie výrazne vyznačí do výkonnosťného zošita organizátor. Ak má jeden pes vystavený výkonnosťný zošit s viacerými psovodmi, platí takýto prestup pre všetky tímy.

## **6. Výkonnosťný zošit**

### **6.1. Vystavenie výkonnosťného zošita**

Uznaných pretekov agility sa môžu zúčastniť len tie tímy, ktoré majú výkonnosťný zošit. O jeho vystavenie musí požiadať psovod vopred výbor ASKA.

Pre získanie prvého výkonnostného zošita je potrebné:

- Vyplniť v žiadosti všetky údaje a nechať si ju potvrdiť od klubu, ktorého je žiadateľ členom. Žiadosť je možné nájsť na oficiálnej webovej stránke ASKA [www.agility.sk](http://www.agility.sk).
- Uhradiť poplatok za výkonnostný zošit na bankový účet ASKA, ktorý je stanovený sadzovníkom poplatkov ASKA.
- Zaslať žiadosť výboru ASKA najskôr 30 dní pred dovŕšením 18 mesiacov psa.

Výbor ASKA na základe žiadosti vystaví výkonnostný zošit do 7 pracovných dní od zaslania žiadosti o vystavenie a potvrdenia o uhradení poplatku za jeho vystavenie a bez zbytočných prieťahov ho doručí kompletne vypísaný žiadateľovi, okrem kohútikovej výšky psa a výškovej kategórie, ktorú doplní po zmeraní uznaný rozhodca agility.

Platnosť výkonnostného zošita začína dovŕšením 18-teho mesiaca veku psa a po zapísaní kohútikovej výšky a výškovej kategórie psa do výkonnostného zošitu a podpisom rozhodcu, ktorý dané meranie vykonal.

Výkonnostný zošit je označený SK a poradovým číslom, lomeno číslo, koľký výkonnostný zošit daný tím má. Výkonnostný zošit je neprenosný a obsahuje nasledujúce údaje:

- meno a priezvisko psovoda,
- adresa bydliska, rok narodenia,
- príslušnosť klubu v ASKA,
- číslo výkonnostného zošita,
- meno psa,
- plemeno,
- dátum narodenia psa,
- tetovacie číslo psa/číslo mikročipu psa,
- číslo SPKP,
- výšku v kohútiku psa,
- výškovú kategóriu psa,
- dátum merania, meno a podpis rozhodcu, ktorý dané meranie vykonal,
- dátum vydania,
- podpis osoby, ktorá výkonnostný zošit vydala,

Povinnosťou organizátora je zapísať do výkonnostného zošita všetky výsledky behov A1, A2 a A3 a rovnako aj J1, J2 a J3, ktoré rozhodca skontroluje a podpíše.

Ďalší výkonnostný zošit (pokiaľ je pôvodný zaplnený) vydá výbor ASKA na základe žiadosti psovoda, ktorú môže opäť nájsť na webovej stránke ASKA a vyplnenú zaslať výboru ASKA. Po uhradení poplatku mu bude zošit doručený. Má rovnaké poradové číslo, mení sa iba číslo výkonnostného zošita tímu. (príklad : 1. zošit tímu SK113/1, 2. zošit tímu SK113/2).

## 6.2. Meranie výšky psa

Psy môžu štartovať iba v jednej výškovej kategórii. Vo všetkých výškových kategóriách treba preukázať nameranú kohútikovu výšku, zapísanú vo výkonnostnom zošite. Toto nameranie môže byť vykonané uznaným rozhodcom agility, ktorý zápis potvrdí svojim podpisom.

Z dôvodu nesúhlasu psovoda s nameranou výškou v kohútiku psa môže dôjsť k procesu opravného merania psa, ktorý môže začať iba v prípade ak mal pes, rozhodcom, ktorý ho prvýkrát meral, nameranú hraničnú výšku v kohútiku ( $35 \pm 2$  cm,  $43 \pm 2$  cm). Následne psovod môže podať žiadosť o opravné premeranie psa výboru ASKA a takýto pes bude premeraný 3 rôznymi slovenskými alebo medzinárodnými zahraničnými rozhodcami, ktorí zapíšu merania do poznámok vo výkonnostnom zošite. Tím sa môže zúčastniť pretekov až po zaradení do výškovej kategórie, ktorú určí prevažujúci verdikt. V prípade zmeny mu bude vydaný nový výkonnostný zošit v cene ďalšieho výkonnostného zošita podľa sadzovníka poplatkov ASKA.

## 7. Organizácia pretekov

Celá športová činnosť agility sa musí prevádzkovať v súlade s platnými Pravidlami agility ASKA.

### 7.1. Všeobecne

Preteky (ďalej aj ako „akcia“) budú uznané ASKA, pokiaľ organizátor dodrží ustanovenia týchto pravidiel agility. Na uznaných akciách môže posudzovať len rozhodca riadne delegovaný podľa bodu 8.1. týchto pravidiel. Všetky behy zaradené do programu pretekov musia byť prístupné všetkým prihláseným pretekárom splňujúcim podmienky účasti. Od pretekárov sa očakáva korektné správanie. Každý psovod je povinný viesť svojho psa spôsobom, proti ktorému nemôžu byť po športovej, ani humánnej stránke žiadne námietky. Každé prejavy brutality, prípadne pokusy o doping, sú čo

najprísnejšie trestané. Majú za následok okamžitú diskvalifikáciu, bez ohľadu na ďalšie právne postihy, ktoré môžu byť proti psovodovi zavedené.

## 7.2. Organizátor

Organizátorom pretekov agility môže byť právnická i fyzická osoba, ktorá menuje garanta akcie. Najmenej 21 dní pred usporiadaním akcie, ktorá nie je zaradená do riadneho termínového kalendára, je organizátor povinný požiadať výbor ASKA o zaradenie akcie do termínového kalendára a požiadať zároveň o delegovanie slovenského národného alebo medzinárodného rozhodcu. V prípade, ak organizátor žiada výbor ASKA o delegovanie zahraničného medzinárodného rozhodcu je organizátor povinný požiadať výbor najmenej 90 dní pred usporiadaním akcie. Delegovanému rozhodcovi zašle propozície s presným programom pretekov a zoznamom prekážok, ktoré sú k dispozícii. Organizátor zaistuje pomocníkov rozhodcu a pomocníkov pri organizácii. Organizátor má právo zmeniť termín, prípadne zrušiť akciu, je však povinný v primeranom predstihu o tom informovať výbor ASKA, rozhodcu a všetkých už prihlásených pretekárov. Má tiež právo upraviť štartovné tak, aby boli zvýhodnení členovia usporadujúcej organizácie, deti atď. Organizátor má právo odmietnuť akúkoľvek prihlášku bez udania dôvodu. Toto právo si nemôže uplatniť pri organizovaní Majstrovstvá Slovenska v agility (ďalej ako „MSR“), Majstrovstvá Slovenska v agility detí a mládeže (ďalej ako „MSR DaM“) a kvalifikačných pretekov.

## 7.3. Garant akcie

Garant akcie je organizátorom poverená osoba staršia ako 18 rokov. Garant akcie je povinný dodržiavať ustanovenia Pravidiel agility ASKA. Garant akcie je povinný informovať zahraničného rozhodcu o odlišnostiach v posudzovaní vyplývajúcich z odlišností medzi Agility Reglementom FCI a Pravidlami agility ASKA. Zaistuje organizáciu akcie od jej prípravy až po jej vyhodnotenie. Zodpovedá za prípravu, priebeh a vyhodnotenie akcie, za správanie sa účastníkov a pod. Dostatočne vopred splní ohlasovaciu povinnosť veterinárnej správe, hygienickej správe, miestnemu úradu (bez schválenia miestneho úradu sa akcia nesmie uskutočniť), inak sa organizátor vystavuje právnomu postihu.

Garant akcie musí po skončení pretekov odovzdať rozhodcovi kompletné výsledky pretekov, príp. krátke hodnotenie akcie. Do 15 dní od dátumu konania akcie je garant akcie povinný zaslať na adresu výboru ASKA kompletnú výsledkovú listinu.

## 7.4. Účasť

Zúčastniť sa môžu psy všetkých plemien s preukazom pôvodu alebo bez preukazu pôvodu. Tímy musia mať výkonnostný zošit, ktorý pred začiatkom akcie musia odovzdať organizátorovi. Ďalej sa všetky tímy musia preukázať platným dokladom o očkovaní psa resp. psov proti besnote (pokiaľ bude potrebné iné potvrdenie, musí to byť uvedené v propozíciách). Jeden psovod môže štartovať v jeden deň aj s viacerými psami. Na pretekoch môže so psom súťažiť ľubovoľný psovod, pokiaľ má tento tím vystavený výkonnostný zošit. Všetky behy zaradené do jedného dňa pretekov musí absolvovať so psom vždy jeden psovod. Háravé suky musí psovod nahlásiť pred zahájením súťaže organizátorovi, ktorý určí miesto pre háravé suky a rozhodne o poradi štartu háravých súk. Každý psovod ručí za škody spôsobené svojim psom.

Zúčastniť sa nesmú kotné suky, kojace suky do štyroch týždňov po pôrode, zranené alebo choré psy. Zahraniční pretekári sa môžu zúčastniť pretekov po predložení výkonnostného zošitu. Rozhodca sa môže zúčastniť každého behu, ktorý neposudzuje, po predchádzajúcej dohode s organizátorom.

### **Poradové č. návrhu: 44**

**Pôvodné znenie:** „Zúčastniť sa nesmú kotné suky, kojace suky do štyroch týždňov po pôrode, zranené alebo choré psy.“

**Návrh:** Zvýšiť lehotu, kedy sa suky nesmú po pôrode zúčastniť pretekov a zároveň doplniť aj ustanovenie „fyzicky nespôsobilé“.

**Nové znenie:** „Zúčastniť sa nesmú kotné suky, kojace suky a suky do dvanástich týždňov po pôrode, zranené, choré alebo fyzicky nespôsobilé psy.“

**Odôvodnenie:** Prikrátka lehota na fyzické zotavenie sa suky po pôrode a pri „fyzicky nespôsobilé psy“ - znenie v Agility reglemente FCI

### **Poradové č. návrhu: 45**

**Pôvodné znenie:** „Zúčastniť sa nesmú kotné suky, kojace suky do štyroch týždňov po pôrode, zranené alebo choré psy.“

**Návrh:** *Odstrániť ochrannú lehotu, kedy sa suky po pôrode nesmú zúčastniť pretekov.*

**Nové znenie:** *„Zúčastniť sa nesmú kotné suky, kojace suky, zranené, choré alebo fyzicky nespôsobilé psy.“*

**Odôvodnenie:** *Ponechať na uvážení psovodov, kedy sa najskôr môže suka po pôrode zúčastniť pretekov – zostane len zákaz pre kojace suky*

### **7.5. Propozície**

Propozície musia obsahovať nasledovné:

- v záhlaví logá alebo názvy (skratky) všetkých zastrešujúcich orgánov, a to sú : FCI, SKJ, ASKA
- názov pretekov, miesto a dátum
- program pretekov
- garant akcie
- meno rozhodcu, ktorý bude preteky posudzovať
- štartovný poplatok
- spôsob úhrady štartovného a uzávierka prihlášok
- maximálny počet štartujúcich
- kontaktná adresa pre príjem prihlášok
- veterinárne podmienky pre prijatie psov na preteky
- možnosti stravovania, ubytovania
- výška zálohy za podanie protestu

Odporúča sa uviesť charakteristika miesta, kde sa budú konať preteky (hala - koberec, konská hala, trávnatá plocha, atď).

### **7.6. Prihláška**

Prihlášku zasiela psovod v znení propozícií na adresu organizátora alebo elektronickou poštou do konca uzávierky.

Prihláška by mala obsahovať :

- miesto, dátum a názov pretekov, výškovú kategóriu a výkonnostnú kategóriu, vek psa
- číslo výkonnostného zošita
- meno a priezvisko psovoda
- členstvo v agility klube
- plemeno (eventuálne označenie „bez preukazu pôvodu“ alebo „križenec“)
- meno a chovateľskú stanicu psa uvedenú vo výkonnostnom zošite

### **7.7. Termínový kalendár**

Termínový kalendár oficiálnych akcií zostavuje výbor ASKA v spolupráci s členmi ASKA

V kalendári sa uvádzajú

- oficiálne preteky
- Majstrovstvá Slovenska v agility, Majstrovstvá Slovenska detí a mládeže, Majstrovstvá sveta FCI
- školenia adeptov na rozhodcov a ďalšie akcie organizované pod záštitou ASKA
- letné výcvikové tábory
- termín Zhromaždenia delegátov

Podrobné informácie o akciách sú uvedené v príslušných propozíciách. Termínový kalendár je uvedený na webovej stránke ASKA.

Preteky agility sa zaraďujú do termínového kalendára ASKA príslušného roku. Žiadosť o zaradenie do termínového kalendára podáva organizátor priebežne počas roka výboru ASKA, najneskôr 21 dní pred konaním akcie. Na žiadosti podané neskôr ako 21 dní pred konaním akcie výbor nesmie prihliadať. Žiadosť musí obsahovať:

- miesto a dátum akcie
- názov akcie
- meno a presnú adresu garanta akcie, telefonický kontakt
- návrh delegovania rozhodcu

Každý organizátor musí zabezpečiť zverejnenie propozícií oficiálnych akcií ASKA súčasne so žiadosťou o zaradenie do termínového kalendára. Zverejnenie propozícií bude odkazom v termínovom kalendári na webovej stránke ASKA.

## **8. Rozhodca**

### 8.1. Všeobecne

Rozhodcom agility môže byť každá fyzická osoba, ktorá splní podmienky stanovené poriadkom pre menovanie rozhodcov agility. Rozhodca pre oficiálne behy v zmysle bodu 2.4. týchto pravidiel (vrátane MSR, MSR DaM a medzinárodných súťaží) je delegovaný:

- a) výborom ASKA, ak ide o posudzovanie pretekov na území Slovenskej republiky,
- b) SKJ, ak ide o posudzovanie slovenského medzinárodného rozhodcu, ktorý má posudzovať v zahraničí.

V prípade delegovania zahraničného rozhodcu, ktorý má posudzovať slovenské preteky, je príslušnou národná organizácia v krajine, v ktorej má daný rozhodca vystavenú licenciu. Na základe žiadosti zaslanej výboru ASKA organizátorom, ktorá je následne postúpená SKJ a SKJ žiada o delegovanie zahraničného rozhodcu národnú organizáciu v krajine, v ktorej má daný rozhodca vystavenú licenciu.

Rozhodca má právo opraviť svoje rozhodnutie a je povinný vystupovať tak, aby to zodpovedalo dôstojnosti akcie. Rozhodca je povinný sa riadiť pri posudzovaní platnými Pravidlami agility ASKA. Rozhodca môže za jeden deň posúdiť maximálne 300 štartov.

### 8.2. Asistent rozhodcu

Rozhodca pri posudzovaní môže využiť osobu asistenta rozhodcu, ktorým môže byť len rozhodca riadne delegovaný na dané preteky. Asistentovi sa nezarátava počet tímov, pri ktorých asistoval rozhodcovi do denného limitu 300 štartov, ktoré môže za deň odposudzovať. Asistent rozhodcu môže rozhodcovi asistovať výlučne pri posudzovaní nástupnej zóny na kladine.

### 8.3. Náklady rozhodcu

Rozhodca má nárok na odmenu za posudzovanie a na úhradu nákladov spojených s cestou a pobytom podľa sadzovníku poplatkov ASKA.

## 9. Výsledky

### 9.1. Všeobecne

Musia obsahovať aspoň:

- charakteristiku každého parkúru (druh behu, výšková kategória, výkonnostná kategória)
- meno rozhodcu, ktorý beh posudzoval
- dátum behu
- štandardný a maximálny čas
- počet prekážok
- dĺžku trate
- meno a priezvisko psovoda, meno psa
- dosiahnutý čas, počet trestných bodov na trati a za čas a trestné body spolu
- výsledné poradie, hodnotenie, číslo výkonnostného zošita
- meno a podpis garanta akcie, ktorý svojim podpisom garantuje správnosť zapísaných a vypočítaných údajov

### 9.2. Určenie poradia

Pri vyhodnocovaní umiestnenia sa berie do úvahy nasledovné:

- a) Celkové trestné body (na trati + za prekročenie štandardného času)
- b) V prípade, že celkový počet trestných bodov je zhodný, pes s menším počtom trestných bodov na trati sa umiestni na lepšom mieste.
- c) V prípade, že celkový počet trestných bodov a počet trestných bodov na trati je zhodný, rýchlejší pes sa umiestni na lepšom mieste.

**Príklad:** pri štandardnom čase 60 sekúnd.

Pes	Trestné body	Čas	TB za čas	TB Spolu	Poradie
7	5	58,71	0,00	5,00	3.
12	0	65,00	5,00	5,00	1.

18	5	57,25	0,00	5,00	2.
4	0	68,32	8,32	8,32	4.
15	10	59,17	0,00	10,00	6.
2	5	65,00	5,00	10,00	5.

## 10. Majstrovstvá Slovenska v agility

### 10.1. Kvalifikácia

MSR sa môžu zúčastniť psy všetkých plemien s preukazom pôvodu, aj bez preukazu pôvodu so psovodmi zo Slovenska aj zo zahraničia. Psy musia byť staršie ako 18 mesiacov a mať výkonnostný zošit platný v danej krajine. Kvalifikačné kritéria pre MSR schvaľuje každoročne Zhromaždenie delegátov.

### 10.2. Organizácia

MSR sa konajú každoročne a môžu sa ich, bez nároku na titul, zúčastniť aj cudzinci. Hlavným organizátorom je ASKA a spolu s ním sa na organizácii podieľa člen ASKA, ktorý ako kandidát o organizovanie MSR požiadal. O organizovanie MSR požiada kandidát zhromaždenie delegátov ASKA formou ponuky, ktorá musí obsahovať údaje: meno kandidujúceho člena ASKA, zvolené miesto, dátum, mená rozhodcov, výška štartovného, meno garanta akcie. Organizátora MSR volí zhromaždenie delegátov na Zhromaždení delegátov ASKA. Podmienky súťaže družstiev a vyhodnotenie družstiev určí organizátor v propozíciách. Dátum MSR je termínom chráneným a musí byť zaradený do termínového kalendára akcií ASKA. Za majstrovské behy sa považujú Agility a Jumping, ich výsledky sa sčítavajú.

## 11. Majstrovstvá Slovenska v agility detí a mládeže

### 11.1. Kvalifikácia

MSR DaM sa môžu zúčastniť psy všetkých plemien s preukazom pôvodu, aj bez preukazu pôvodu so psovodmi zo Slovenska aj zo zahraničia mladšími ako 19 rokov v rok konania MSR DaM. Kategória detí je určená pre psovodov do 15 rokov v rok konania MSR DaM. Psy musia byť staršie ako 18 mesiacov a mať výkonnostný zošit platný v danej krajine. Kvalifikačné kritéria pre MSR DaM v agility schvaľuje každoročne zhromaždenie delegátov.

### 11.2. Organizácia

MSR DaM sa konajú každoročne a môžu sa ich, bez nároku na titul, zúčastniť aj cudzinci. Hlavným organizátorom je ASKA a spolu s ním sa na organizácii podieľa člen ASKA, ktorý ako kandidát o organizovanie MSR DaM požiadal. O organizovanie MSR DaM požiada kandidát zhromaždenie delegátov ASKA formou ponuky, ktorá musí obsahovať údaje: meno kandidujúceho člena ASKA, zvolené miesto, dátum, mená rozhodcov, výška štartovného, meno garanta akcie. Organizátora MSR DaM volí zhromaždenie delegátov na Zhromaždení delegátov ASKA. Podmienky súťaže družstiev a vyhodnotenie družstiev určí organizátor v propozíciách. Dátum MSR DaM je termínom chráneným a musí byť zaradený do termínového kalendára akcií ASKA. Za majstrovské behy sa považujú Agility a Jumping, ich výsledky sa sčítavajú.

## 12. Majstrovstvá sveta FCI (ďalej ako „MS FCI) a vrcholové medzinárodné preteky s účasťou reprezentácie SR

### 12.1. Kvalifikácia

Kvalifikačné podmienky navrhuje vedúci reprezentácie a schvaľuje zhromaždenie delegátov. Kvalifikovať na MS FCI sa môžu len psy, ktoré spĺňajú podmienky účasti dané platnými predpismi FCI a splnia kvalifikačné podmienky určené vedúcim reprezentácie.

Tím, ktorý získa titul Majster Slovenska v agility v jednotlivcoch získava zároveň miesto v reprezentácii v kategórii jednotlivcov na European Open, ktorý sa budú konať najbližší budúci kalendárny rok po získaní titulu. Tím sa musí prihlásiť do reprezentácie a miesta v reprezentácii sa môže vzdať.

Tím, ktorý získa titul Majstra Slovenska v kategórii jednotlivcov detí a tím, ktorý získa titul Majster Slovenska v kategórii jednotlivcov mládeže získava zároveň miesto v reprezentácii EOJ v kategórii jednotlivec aj družstvo najbližší budúci

kalendárny rok po získaní titulu. Tento titul umožňuje prestup medzi kategóriami deti a mládež.

### **12.2. Vrcholné medzinárodné akcie agility s účasťou reprezentácie SR**

Na vrcholné medzinárodné akcie agility, ktorých sa účastní reprezentácia SR, určuje jej zloženie vedúci reprezentácie na základe kvalifikačných podmienok, ktoré schvaľuje zhromaždenie delegátov na návrh vedúceho reprezentácie.

### **13. C.A.C.Ag. (čakateľstvo na Národného šampióna agility)**

Preteky, na ktorých sa bude udeľovať C.A.C.Ag. a Res. C.A.C.Ag. potvrdzuje výbor ASKA na základe žiadosti organizátora podanej najneskôr 3 mesiace pred konaním pretekov. C.A.C.Ag. a Res. C.A.C.Ag. môže byť udelený iba psom s preukazom pôvodu na pretekoch schválených výborom ASKA. C.A.C.Ag. získava víťaz súčtu behov Agility a Jumping v každej z výškových kategórií. Obidva behy sa musia konať v rámci jednej akcie, maximálne v priebehu 48 hodín. Na C.A.C.Ag. má nárok pes, ktorý získa v súčte oboch behov maximálne 5,99 trestného bodu. Toto tiež platí pre druhého psa v poradí. Druhý v poradí môže získať Res. C.A.C.Ag., ktorý platí ako C.A.C.Ag. v prípade víťazstva psa, ktorý už je držiteľom titulu Národný šampión agility.

### **14. C.A.C.I.Ag. (čakateľstvo na Medzinárodného šampióna agility)**

O konanie pretekov, na ktorých sa bude udeľovať C.A.C.I.Ag. a Res. C.A.C.I.Ag. je potrebné požiadať výbor ASKA do konca novembra predchádzajúceho roku. Po schválení termínu výborom ASKA schvaľuje túto akciu aj Sekcia agility pri FCI. Poplatky spojené s usporiadaním tejto akcie určuje výbor ASKA a schvaľuje zhromaždenie delegátov (manipulačné poplatky FCI sú 15 EUR za každý úkon), platí ich organizátor akcie na konto ASKA. Výsledková listina behov C.A.C.I.Ag. musí obsahovať slovenské aj anglické nadpisy, poradie, štartovné číslo, meno psovoda, celé meno psa (aj s chovateľskou stanicou), plemeno atď. C.A.C.I.Ag. a Res. C.A.C.I.Ag. môže byť udelený iba psom s preukazom pôvodu na pretekoch schválených FCI. C.A.C.I.Ag. a Res. C.A.C.I.Ag. sa udeľuje len tímom štartujúcim vo výkonnostných kategóriách A2 a A3. C.A.C.I.Ag. získava víťaz behu Agility v každej z výškových kategórií. Na C.A.C.I.Ag. má nárok pes, ktorý získa v behu 0 trestných bodov. Druhému v poradí v behu s 0 trestnými bodmi sa zadáva Res. C.A.C.I.Ag., ktorý platí ako C.A.C.I.Ag. v prípade víťazstva psa, ktorý už je držiteľom titulu Medzinárodný šampión agility.

## **15. Tituly**

### **15.1. Národný šampión agility**

Titul Národný šampión agility sa udeľuje tomu, kto získa štyrikrát C.A.C.Ag. v zmysle bodu 13. týchto pravidiel, najmenej od troch rôznych rozhodcov. Medzi zadaním prvého a posledného C.A.C.Ag. musí uplynúť najmenej jeden rok a deň. K štyrom C.A.C.Ag. musia byť ešte priložené výstavné ocenenie z národnej alebo medzinárodnej výstavy s hodnotením minimálne veľmi dobrý. Po splnení podmienok pre udelenie titulu Národný šampión agility môže psovod požiadať výbor ASKA o priznanie titulu Národný šampión agility.

### **15.2. Medzinárodný šampión agility**

Udeľuje sa tomu, kto získa dvakrát C.A.C.I.Ag. najmenej v dvoch rôznych štátoch od dvoch rôznych rozhodcov. Medzi zadaním prvého a posledného C.A.C.I.Ag. musí uplynúť najmenej jeden rok a jeden deň. K dvom C.A.C.I.Ag. musí byť ešte priložené výstavné ocenenie z medzinárodnej výstavy psov s hodnotením minimálne dobrý.

### **15.3. A3 Champion (v skrátenom tvare A3 Ch)**

Titul A3 Champion sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu A3 Champion je potrebné minimálne 10x umiestnenie na prvých troch miestach v behu A3 bez trestných bodov (ďalej len „umiestnenie“) u minimálne 2 rôznych rozhodcov a zároveň získanie 100 A3 bodov. Tím získava 1 A3 bod za každý tím, ktorý v behu A3 porazí, napr. 1./30 získava 29 A3 bodov (bol v behu A3 na prvom mieste a porazil 29 tímov), 2./3 získava 1 A3 bod atď. Ak by došlo k situácii 1./1, znamenalo by to, že daný tím nikoho neporazil a nemá teda nárok na získanie A3 bodov. V prípade ak tím v rámci 10 umiestnení nezíska uvedený počet A3 bodov, bude musieť mať umiestnení viac, tak aby získal dokopy 100 A3 bodov. Obdobie splnenia uvedených podmienok nie je časovo obmedzené, t.j. tím ich môže získavať počas celej svojej aktívnej kariéry vo výkonnostnej kategórii A3.

Po splnení podmienok na získanie titulu A3 Champion zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru ASKA žiadosť o udelenie titulu A3 Ch. K žiadosti musí byť priložená kópia výkonnostného zošita, ktorá dokazuje potrebné umiestnenia, kópie výsledkových listín, ktoré dokazujú získanie potrebných A3 bodov spolu s kópiou riadne vyplnenej A3 karty.

Na základe správy výboru ASKA udeľuje titul zástupca výboru ASKA. Titul sa oficiálne udeľuje vždy pri príležitosti usporiadania Majstrovstiev Slovenska v agility. Evidenciu A3 kariet a udelených titulov A3 Champion vedie výbor



ASKA.

#### 15.4. Majster Slovenska v agility

Titul Majster Slovenska v agility získava najvyššie umiestnený tím v súčte behov Agility a Jumping na Majstrovstvách Slovenska v agility, ktorý spĺňa nasledovné podmienky:

- je členom klubu zastrešenom v ASKA
- má slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na Slovensku minimálne 6 mesiacov – v čase konania Majstrovstiev Slovenska v agility

Tituly Prvý vicemajster Slovenska v agility a Druhý vicemajster Slovenska v agility získavajú druhý a tretí tím v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Všetky tri tituly na MSR sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii.

Titul Majster Slovenska v agility družstiev získava najvyššie umiestnené družstvo v súčte behov Agility a Jumping na Majstrovstvách Slovenska v agility, ktoré spĺňa nasledovné podmienky:

- členovia družstva sú členmi klubov zastrešených v ASKA
- členovia družstva majú slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na Slovensku minimálne 6 mesiacov – v čase konania Majstrovstiev Slovenska v agility

Tituly Prvý vicemajster Slovenska v agility družstiev a Druhý vicemajster Slovenska v agility družstiev získava druhý a tretie družstvo v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Všetky tri tituly na MSR sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii.

#### 15.5. Majster Slovenska v agility detí a mládeže

##### 15.5.1. Majster Slovenska v agility detí

Titul Majster Slovenska v agility detí získava najvyššie umiestnený tím v súčte behov Agility a Jumping na Majstrovstvách Slovenska v agility detí a mládeže, ktorý spĺňa nasledovné podmienky:

- je členom klubu zastrešenom v ASKA
- má slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na Slovensku minimálne 6 mesiacov
- vek psovoda do 15 rokov v rok konania Majstrovstiev Slovenska v agility detí a mládeže

Tituly Prvý vicemajster Slovenska v agility detí a Druhý vicemajster Slovenska v agility detí získavajú druhý a tretí tím v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Všetky tri tituly na MSR DaM sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii.

##### 15.5.2. Majster Slovenska v agility mládeže

Titul Majster Slovenska v agility mládeže získava najvyššie umiestnený tím v súčte behov Agility a Jumping na Majstrovstvách Slovenska v agility detí a mládeže, ktorý spĺňa nasledovné podmienky:

- je členom klubu zastrešenom v ASKA
- má slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na Slovensku minimálne 6 mesiacov
- vek psovoda nižší ako 19 rokov v rok konania Majstrovstiev Slovenska v agility detí a mládeže

Tituly Prvý vicemajster Slovenska v agility mládeže a Druhý vicemajster Slovenska v agility mládeže získavajú druhý a tretí tím v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Všetky tri tituly na MSR DaM sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii.

#### **Poradové č. návrhu: 46**

**Návrh:** *Pridať prechodné ustanovenie odkedy bude organizátor pretekov povinný na pretekoch používať prekážky s novými konštrukčnými parametrami – návrh je od dátumu 1.1.2020*

#### **Nové znenie: „Prechodné ustanovenia**

Organizátor pretekov je povinný používať prekážky s novými konštrukčnými parametrami, ktoré boli odsúhlasené na zhromaždení delegátov dňa 30.03.2018 pod poradovými č. návrhov: 15, 18, 20, 26, 32, 33, a to od dátumu 1.1.2020. Odporúčanie organizátorom je zmeniť konštrukčné parametre prekážok používaných na pretekoch v čo najskoršom termíne po nadobudnutí účinnosti týchto Pravidiel agility ASKA.“

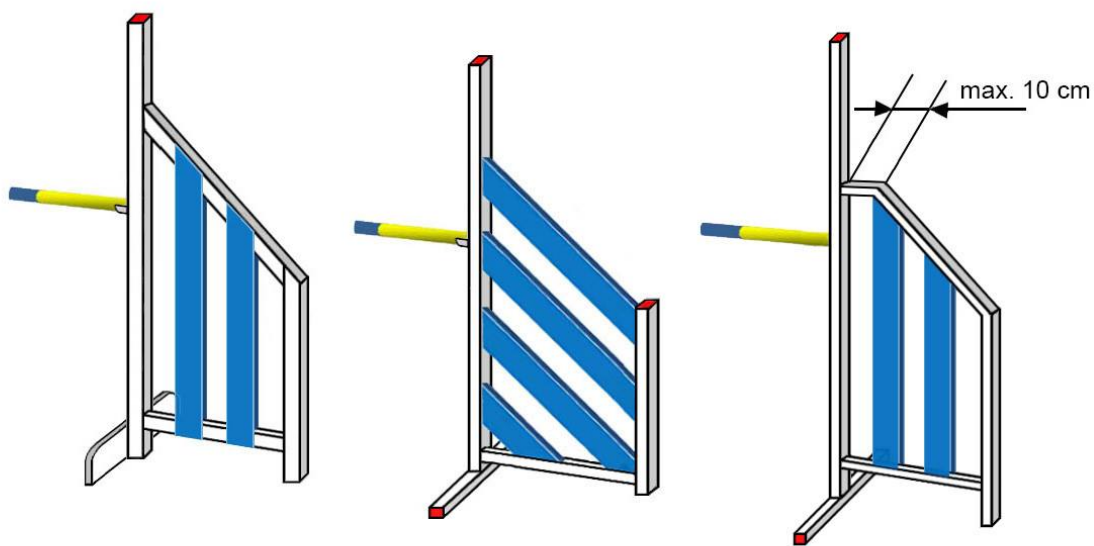
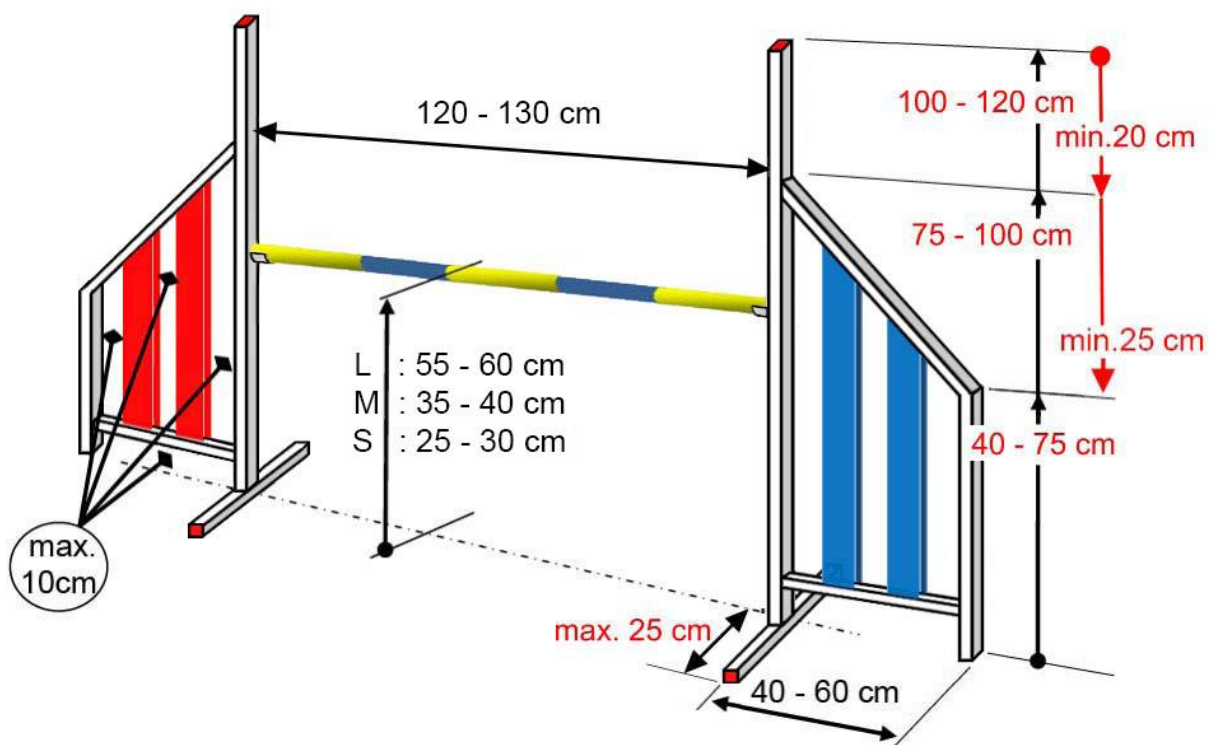
**Odôvodnenie:** *Pre niektoré kluby je časovo aj finančne náročné ihneď zmeniť svoje prekážky a preto je vhodné použiť vzdialenejší dátum.*

#### **Záverčné ustanovenia**

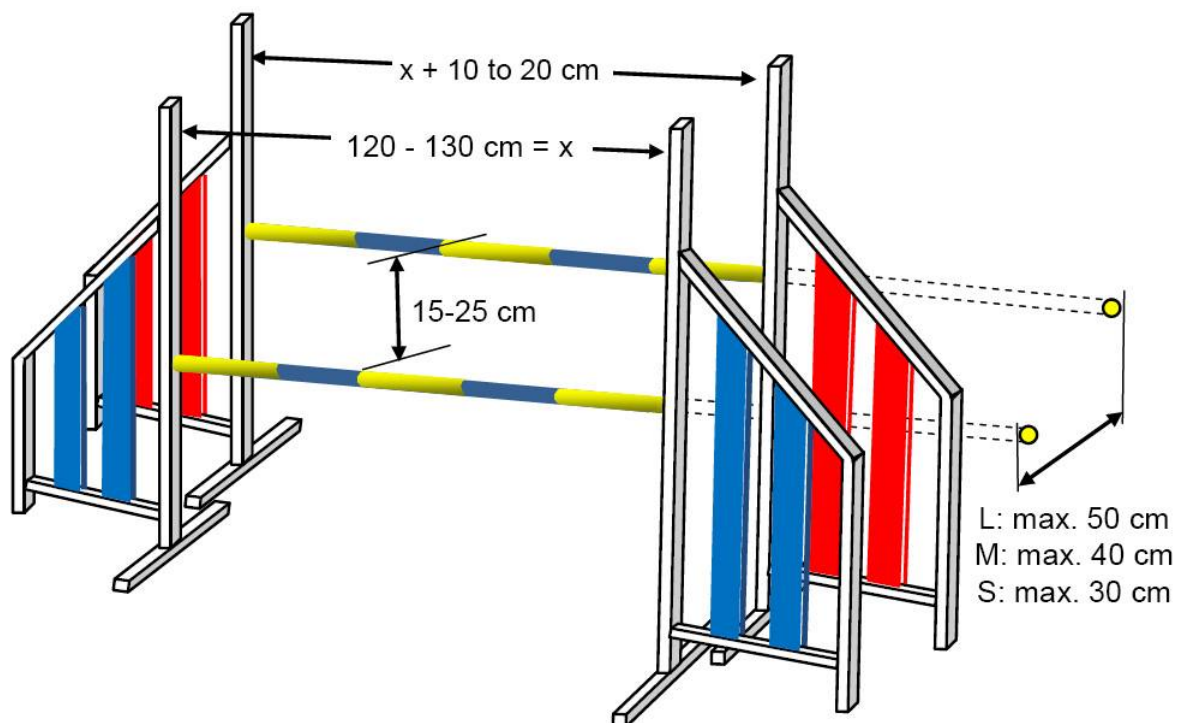
Tieto Pravidlá agility ASKA sú platné pre činnosť agility na území Slovenskej republiky. Prípadné úpravy a zmeny podliehajú schváleniu Zhromaždeniu delegátov ASKA. Účinnosť Pravidiel agility ASKA nastáva dňom nasledujúcim po dni zverejnenia na oficiálnej webovej stránke ASKA [www.agility.sk](http://www.agility.sk).

## Príloha č. 1 – Nákrsky jednotlivých prekážok

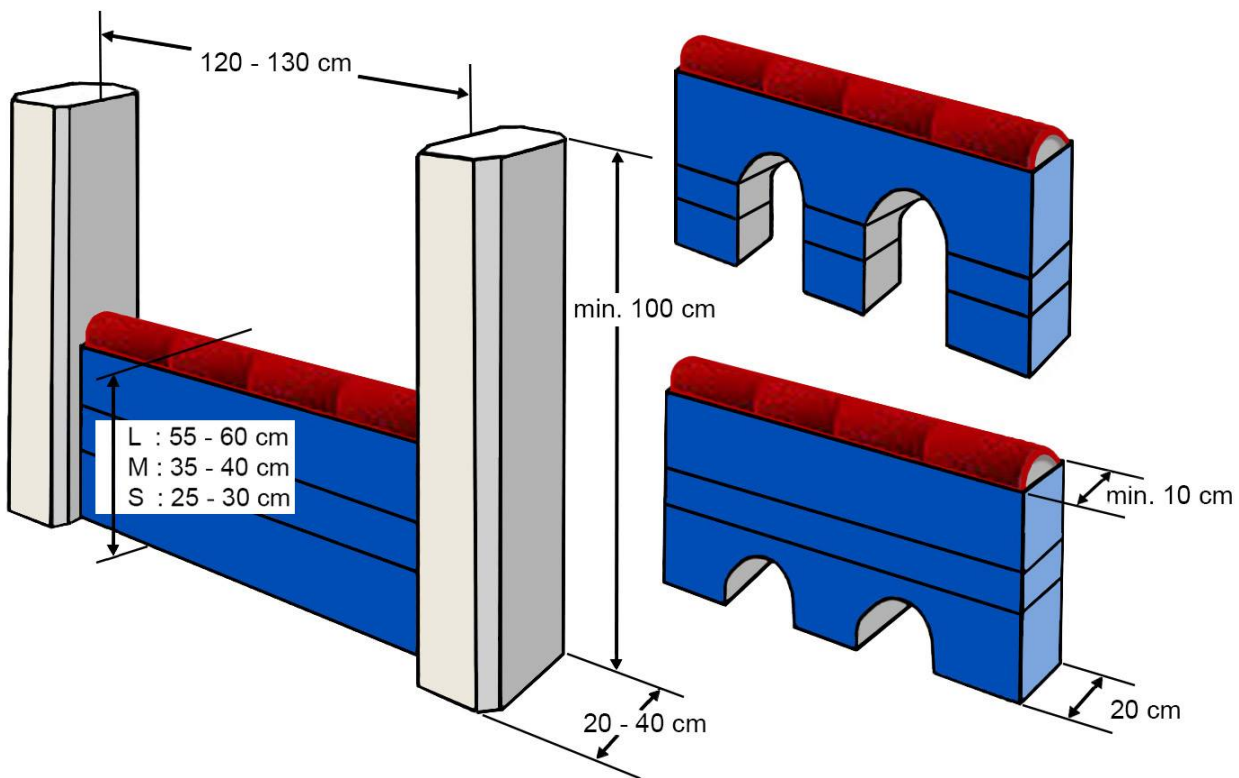
### Jednoduchá skoková prekážka



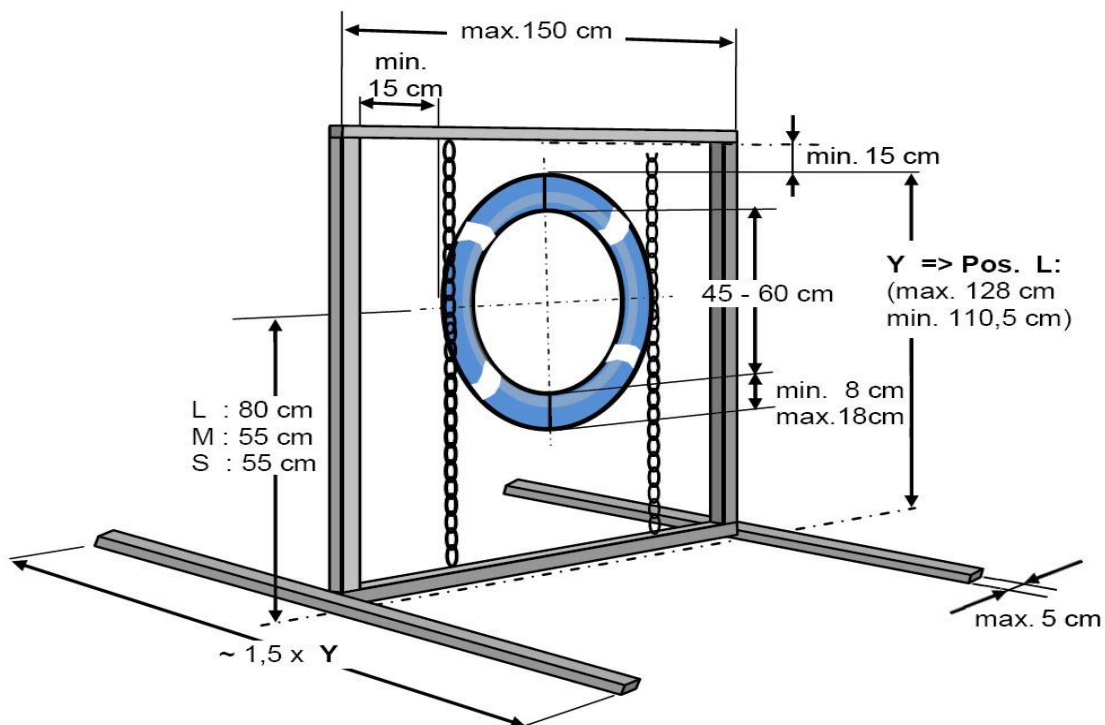
## Dvojitá skoková prekážka



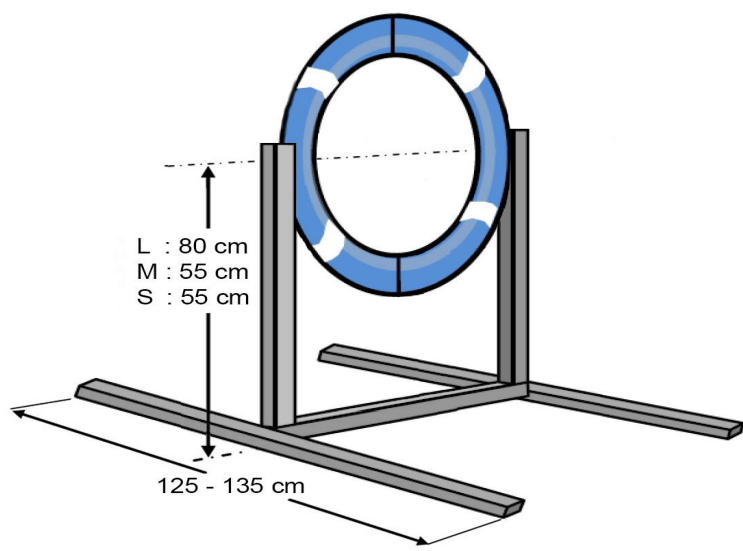
## Múr alebo viadukt



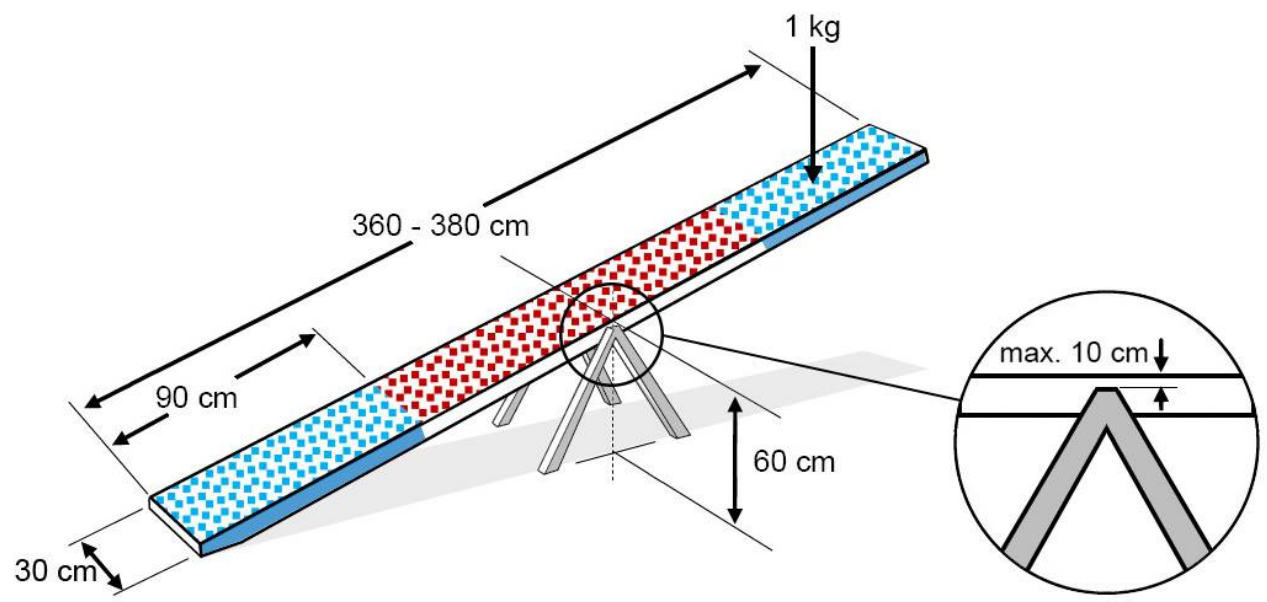
**Kruh - rozpojitel'ny**



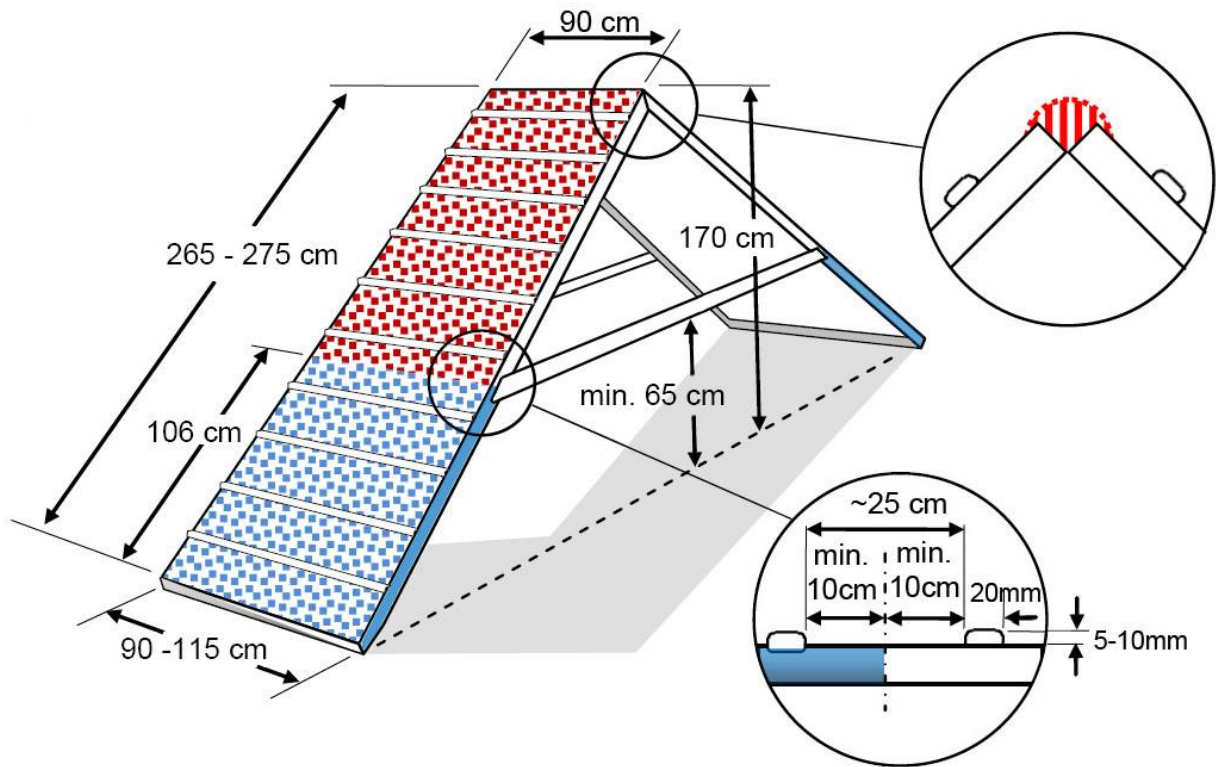
**Bezramovy kruh - rozpojitel'ny/pevny**



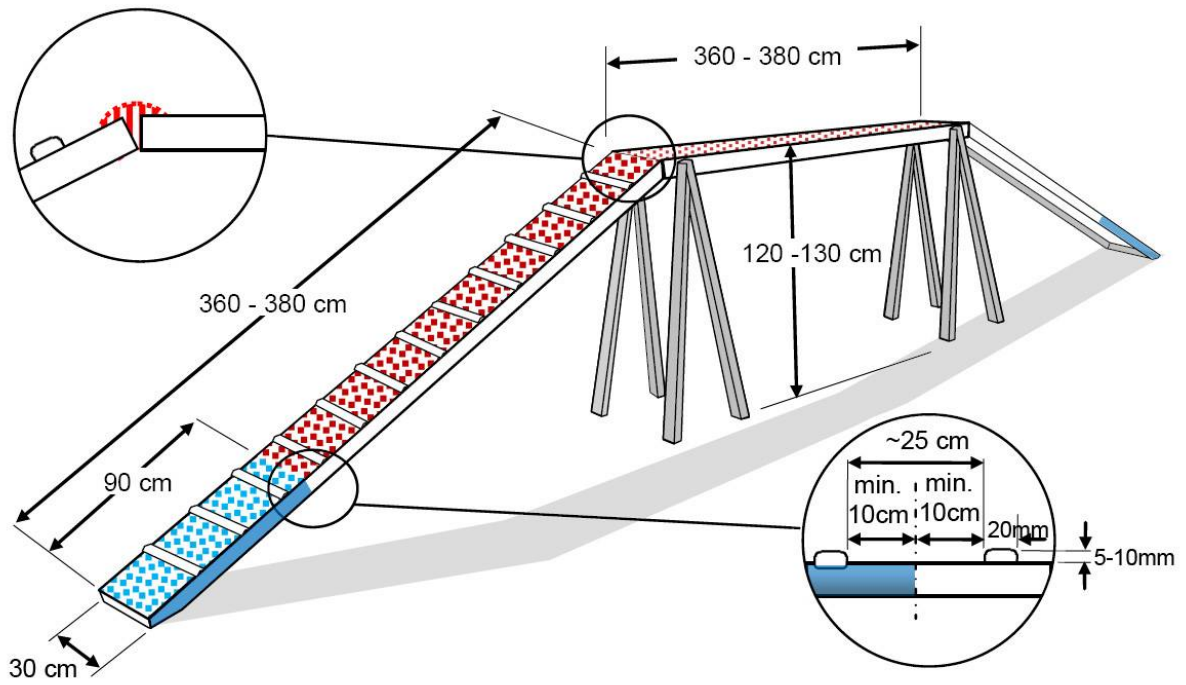
**Hojdačka**



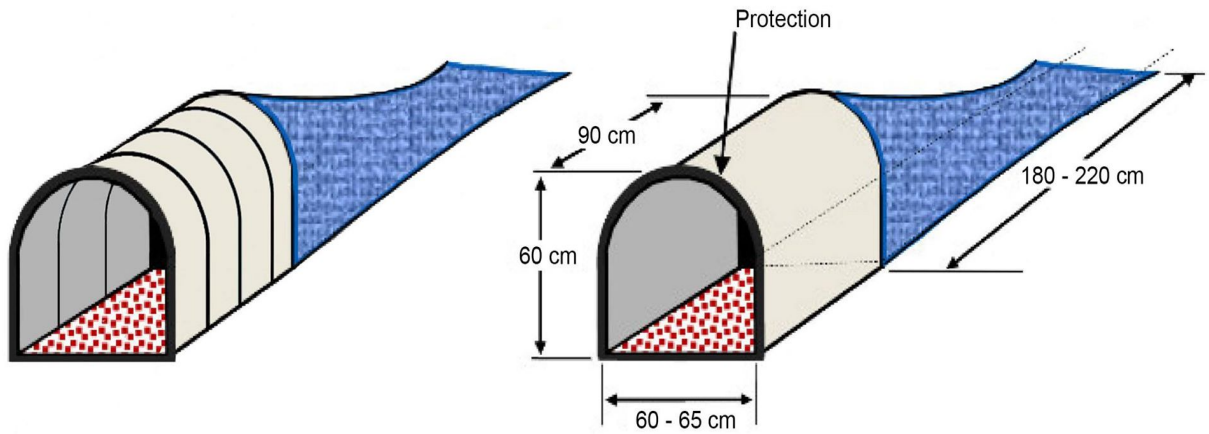
## Áčko



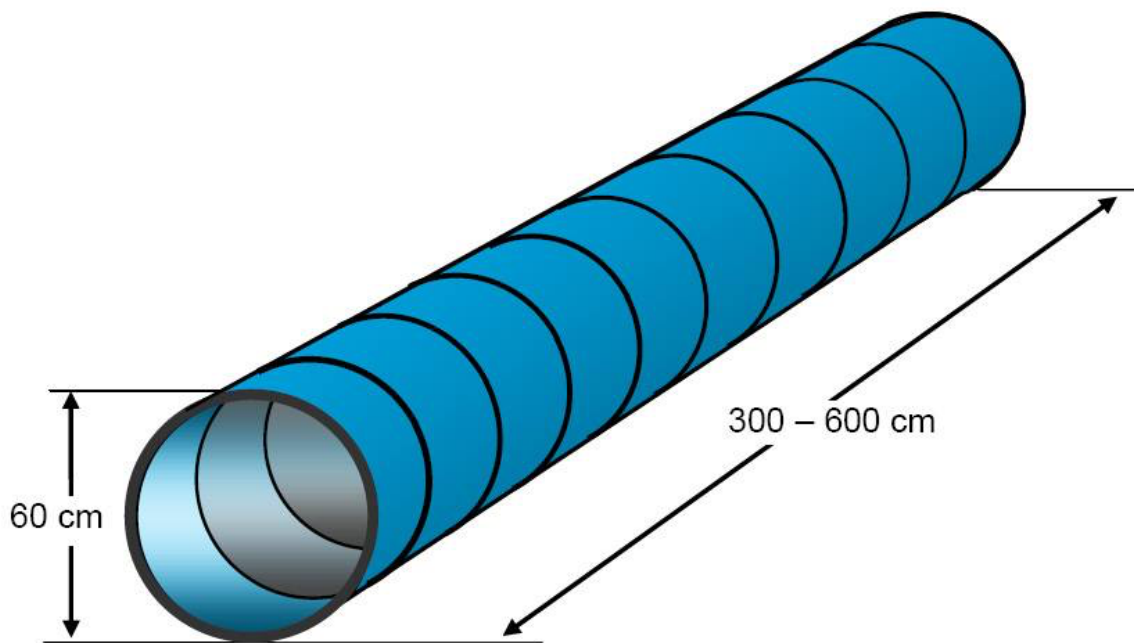
## Kladina



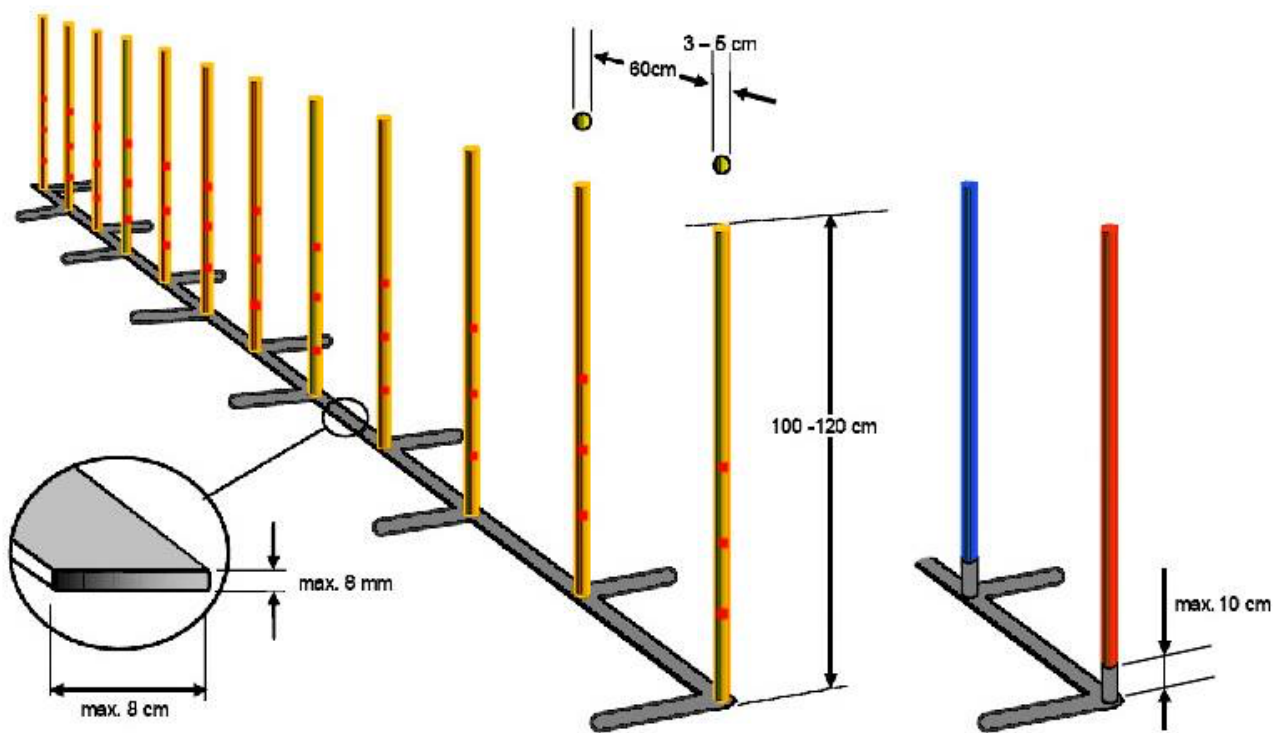
### Látkový tunel



### Pevný tunel

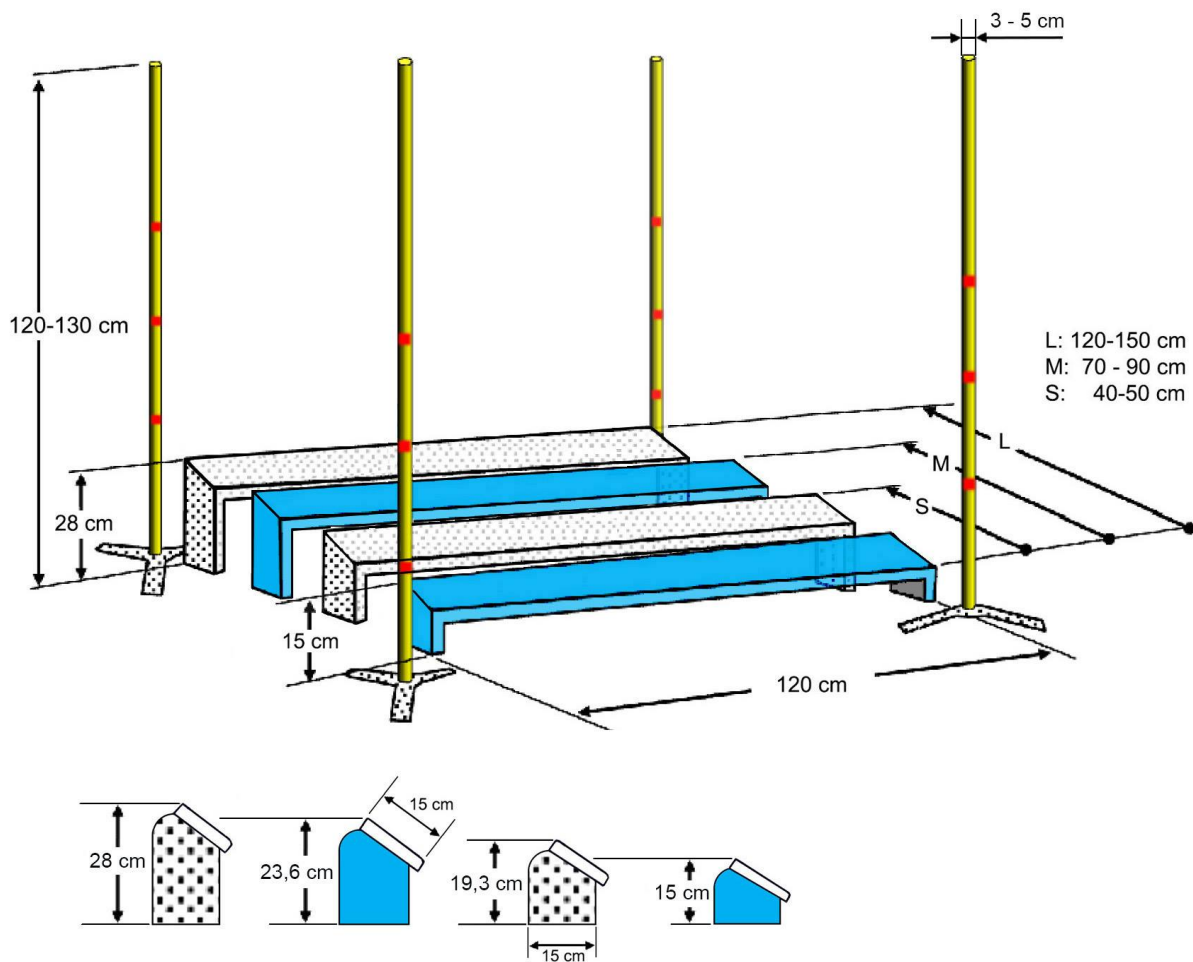


### Slalom



### Skok d'aleký





Príloha č. 6

# PORIADOK PRE MENOVANIE ROZHODCOV AGILITY

## I. Účel

Agility je kynologická športová disciplína so zvláštnym dôrazom na úzky a priateľský kontakt medzi psom a na radosť z pohybu, v ktorej pes bez vôdzky, obojku či inej výstroje prekonáva napovel psovoda prekážky zaradené v parkúre.

Pravidlá pre prevádzkovanie agility na Slovensku určuje Asociácia Slovenských Klubov Agility (ASKA) pod záštitou Slovenskej Kynologickej Jednoty (SKJ).

Účelom tohto poriadku je určiť **podmienky pre menovanie národných a medzinárodných rozhodcov agility**, stanoviť povinnosti rozhodcov a vymenovať dôvody, pre ktoré môže byť licencia rozhodcu pozastavená alebo odobratá.

Základnou podmienkou, ktorú musí spĺňať každý čakaťel na funkciu rozhodcu, národný ako aj medzinárodný rozhodca je byť občanom Slovenskej republiky a mať trvalý pobyt na území Slovenskej republiky.

## II. Čakatelia na funkciu rozhodcu

Skôr ako sa uchádzač môže stať národným rozhodcom agility, musí prejsť určenou čakaťel'skou dobou, t.j. musí sa stať čakaťel'om na funkciu rozhodcu (ďalej len čakaťel').

**Návrh na menovanie za čakaťela** podáva členský klub ASKA písomne výboru ASKA. Za čakaťela možno navrhnúť len uchádzača, ktorý:

- dosiahol vek minimálne 18 rokov
- má pre funkciu rozhodcu odborné, morálne, verbálne, fyzické a zdravotné predpoklady
- je minimálne 2 roky nepretržite členom klubu (resp. klubov) združeného v ASKA
- má minimálne 2 ročnú prax pretekára agility
- má minimálne 2 ročnú prax trénera agility

V návrhu potvrdí členský klub ASKA, že uchádzač spĺňa tieto podmienky a že je klubom odporúčaný pre funkciu rozhodcu agility.

**Vstupný test.** Uchádzač bude pozvaný k absolvovaniu vstupného testu, ktorý organizuje ASKA. Vstupný test preveruje základné znalosti poriadkov agility ASKA a organizačnej štruktúry agility a kynológie na Slovensku. Výsledky vstupného testu a teda spôsobilosť uchádzača pre funkciu rozhodcu posudzuje trojčlenná komisia menovaná výborom ASKA, ktorá musí byť zložená z dvoch slovenských medzinárodných rozhodcov a jedného člena výboru ASKA.

ASKA je oprávnená účtovať účastníkom poplatok s ohľadom na náklady usporiadania vstupného testu. Výbor ASKA menuje úspešných absolventov vstupného testu čakaťel'mi na funkciu rozhodcu.

<b>Poradové č. návrhu: 1</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Uchádzač bude pozvaný k absolvovaniu vstupného testu, ktorý organizuje ASKA.“
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť ustanovenie týkajúce sa povinného školenia</i>
<b>Nové znenie:</b> „Uchádzač bude pozvaný k absolvovaniu povinného školenia a vstupného testu,

ktorý organizuje ASKA.“
<b>Odôvodnenie:</b> Zlepšenie skúseností záujemcov o čakaťa na funkciu rozhodcu

<b>Poradové č. návrhu: 2</b>
<b>Návrh:</b> Doplniť ustanovenie týkajúce sa požiadavky predložiť nákresy parkúrov a zároveň preukázať schopnosť niektorých z parkúrov postaviť
<b>Nové znenie:</b> „Zároveň je uchádzač povinný predložiť komisii nákresy desiatich ním navrhnutých tratí otvorených behov Agility, z ktorých komisia vyberie jeden, pričom túto trať musí uchádzač v časovom limite 30 minút v súčinnosti s pomocníkmi postaviť.“
<b>Odôvodnenie:</b> Uchádzači by mali byť už pri absolvovaní vstupného testu schopní nakresliť a postaviť parkúr a táto schopnosť by mala byť preverená ešte pred prvými hospitáciami.

<b>Poradové č. návrhu: 3</b>
<b>Návrh:</b> Doplniť ustanovenie týkajúce sa maximálneho počtu povinných školení a vstupných testov za jeden rok a zároveň aj odstupe medzi jednotlivými termínmi, kedy sa povinné školenie a vstupný test budú konať
<b>Nové znenie:</b> „ASKA organizuje povinné školenie a vstupný test pre uchádzačov podľa záujmu, avšak maximálne dvakrát v jednom kalendárnom roku. Odstup medzi jednotlivými povinnými školeniami a vstupnými testami nesmie byť kratší ako 6 mesiacov.“
<b>Odôvodnenie:</b> Nezaťažovať výbor ASKA organizáciou niekoľkých termínov vstupných testov v jednom roku a zároveň je tým stanovená lehota, kedy najskôr sa môže uchádzač zúčastniť ďalšieho vstupného testu.

### III. Hospitácie

V prípravnom období čakaťa absolvuje najmenej 6 hospitácií v otvorenom behu Agility a 6 hospitácií v otvorenom behu Jumping. Hospitácie musia prebehnúť u minimálne dvoch rôznych medzinárodných rozhodcov agility. Hospitácie prebiehajú na oficiálnych pretekoch agility usporiadaných na Slovensku alebo v zahraničí po predchádzajúcom súhlase usporiadateľa pretekov a rozhodcu. Ako hospitačný môže byť uznaný beh, ktorý je otvorený pre všetky veľkostné kategórie a výkonnostné triedy a pre všetkých účastníkov daných pretekov bez obmedzenia.

<b>Poradové č. návrhu: 4</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „V prípravnom období čakaťa absolvuje najmenej 6 hospitácií v otvorenom behu Agility a 6 hospitácií v otvorenom behu Jumping.“
<b>Návrh:</b> Zmeniť pomer behov a zároveň doplniť minimálny počet štartov, ktoré musí čakaťa na rozhodcu posúdiť.
<b>Nové znenie:</b> „V prípravnom období čakaťa absolvuje najmenej 12 hospitácií, z ktorých minimálne 9 musí byť v otvorenom behu Agility a súčasne musí na hospitáciách posúdiť minimálne 600 štartov.“
<b>Odôvodnenie:</b> Považujem za dôležitejšie a náročnejšie posúdenie behov Agility a zároveň je nespravodlivé, ak niektorý čakaťa na hospitácie v jednom behu posúdi 30 štartov a druhý 120 štartov. Pridaním minimálneho počtu posúdených štartov budú požadované podmienky rovnaké pre všetkých uchádzačov.

Čakaťa po získaní súhlasu rozhodcu a usporiadateľa s hospitáciou požiada písomne výbor ASKA o delegovanie čakaťa na hospitáciu. Výbor ASKA vystaví na základe žiadosti delegačný list čakaťa. Po hospitácii vystaví rozhodca čakaťovi hospitačný list, ktorého vzor je prílohou tohto poriadku. Za úspešnú hospitáciu sa považuje len hospitácia, pri ktorej rozhodca v hospitačnom liste hodnotí činnosť čakaťa kladne s tým, že preukázal schopnosť samostatnej prípravy a stavby parkúru a samostatného posudzovania.

## IV. Skúška rozhodcov

Splnenie podmienok podľa článku III. oznámi čakaťel' výboru ASKA. Na základe splnenia podmienok bude pozvaný na skúšku, ktorá sa skladá z teoretickej a praktickej časti. Pri teoretickej časti má čakaťel' preukázať dokonalú znalosť poriadkov ASKA. V praktickej časti pripraví čakaťel' dve trate agility podľa predchádzajúceho zadania a na týchto tratiach posúdi samostatne minimálne päť štartov.

Výbor ASKA zverejní dátum konania skúšok minimálne 30 dní vopred. Dátum bude zverejnený na stránke ASKA a v termínovom kalendári ASKA. Výbor rozošle informáciu emailom všetkým delegátom ASKA. Čakaťel' na rozhodcu, ktorý má splnené všetky podmienky, sa musí prihlásiť najneskôr 7 dní pred konaním skúšky.

Skúška sa koná pred trojčlennou komisiou menovanou výborom ASKA, ktorá musí byť zložená z dvoch slovenských medzinárodných rozhodcov a jedného člena výboru ASKA. O výsledku skúšky bude každý čakaťel' informovaný ihneď po ukončení skúšky. Čakaťel', ktorý neobstál na skúške, môže ju opakovať len raz, a to pri najbližších skúškach.

Organizáciu skúšok zabezpečuje výbor ASKA. ASKA je oprávnená účtovať účastníkom poplatok s ohľadom na náklady usporiadania skúšok. Čakaťel', ktorý úspešne zloží skúšku rozhodcu, bude menovaný **Národným rozhodcom agility**. Národného rozhodcu menuje výbor ASKA a informuje o tom SKJ.

<b>Poradové č. návrhu: 5</b>
<b>Návrh:</b> <i>Doplniť ustanovenie týkajúce sa maximálneho počtu skúšok za jeden rok a zároveň aj odstupu medzi termínmi, kedy sa budú jednotlivé skúšky konať</i>
<b>Nové znenie:</b> „ASKA organizuje skúšky pre čakaťel'ov na funkciu rozhodcu podľa záujmu, avšak maximálne dvakrát v jednom kalendárnom roku. Odstup medzi jednotlivými skúškami nesmie byť kratší ako 6 mesiacov.“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Nezaťažovať výbor ASKA organizáciou niekoľkých termínov skúšok v jednom roku a zároveň je tým stanovená lehotu, kedy najskôr sa môže čakaťel' na funkciu rozhodcu zúčastniť ďalšieho vstupného testu.</i>

## V. Národný rozhodca agility

Národný rozhodca je oprávnený posudzovať preteky organizované v rámci celej SR pod hlavičkou SKJ a ASKA na základe platného delegačného listu rozhodcu vydaného ASKA.

## VI. Medzinárodný rozhodca agility

Medzinárodný rozhodca je oprávnený posudzovať všetky preteky organizované v rámci celej Slovenskej republiky pod hlavičkou SKJ a ASKA na základe platného delegačného listu rozhodcu vydaného ASKA, o ktorý vopred organizátor požiada výbor ASKA. Zároveň je oprávnený posudzovať preteky organizované v zahraničí pri dodržaní všetkých pravidiel pre posudzovanie v zahraničí na základe platného delegačného listu rozhodcu vydaného SKJ, o ktorý požiadala národná kynologická organizácia danej krajiny.

**Medzinárodným rozhodcom agility** sa môže stať národný rozhodca agility po splnení týchto podmienok:

- Posúdenie aspoň 1500 štartov na oficiálnych pretekoch agility. Z týchto 1500 štartov musí byť najmenej 1000 štartov v behu agility (otvorený beh agility, Agility 1, Agility 2, Agility 3).
- Posúdenie aspoň 40 rôznych behov agility alebo jumping na oficiálnych pretekoch agility.

Národný rozhodca agility, ktorý splní vyššie uvedené podmienky, môže podať žiadosť o menovanie medzinárodným

rozhodcom agility výboru ASKA. K žiadosti priloží výsledkové listiny preukazujúce splnenie podmienok. Medzinárodného rozhodcu agility menuje výbor ASKA.

## VII. Povinnosti rozhodcu

Rozhodca musí vystupovať tak, aby svojím správaním nenarušil dôstojný priebeh pretekov a všeobecne dôstojnosť osoby rozhodcu. Musí si byť vedomý toho, že práve on je tou osobou zodpovednou za priebeh súťaží, ktorá je zárukou regulárnosti celých pretekov.

V prípade medzinárodných rozhodcov je táto zodpovednosť ešte väčšia, najmä pri posudzovaní v zahraničí, kde je zároveň aj reprezentantom Slovenskej republiky. Medzinárodný rozhodca môže v zahraničí posudzovať len také preteky, ktoré sú usporiadané organizáciami, ktoré sú buď priamo alebo prostredníctvom strešnej národnej kynologickej organizácie členom FCI. O delegovanie posudzovať v zahraničí musí požiadať SKJ organizácia, ktorá preteky usporiada.

Rozhodca je povinný sa pri posudzovaní riadiť platnými poriadkami ASKA. V prípade posudzovania v zahraničí je povinný dodržiavať národné poriadky agility hosťovskej krajiny.

## VIII. Odvolanie rozhodcu

Rozhodca, ktorý si riadne neplní svoje povinnosti stanovené poriadkami ASKA, alebo stratí predpoklady pre výkon tejto funkcie, môže byť odvolaný. O odvolaní rozhodcu rozhoduje disciplinárne konanie ASKA, ktoré sa riadi disciplinárnym poriadkom ASKA. Na základe disciplinárneho konania môže výbor ASKA požiadať o dočasné alebo trvalé odvolanie rozhodcu z funkcie.

Absencia čo i len jednej zo základných dvoch podmienok pre výkon funkcie čakaťa, národného alebo medzinárodného rozhodcu a to občianstvo Slovenskej republiky a trvalý pobyt na území Slovenskej republiky sa považuje za nezlučiteľnú s výkonom, ktorejkoľvek z vyššie uvedených funkcií. V prípade ak počas výkonu niektorej z vyššie uvedených funkcií nastane takáto absencia, vyzve výbor ASKA bezodkladne čakaťa na funkciu rozhodcu, národného alebo medzinárodného rozhodcu na odstránenie takejto absencie do 30 dní od doručenia výzvy. Ak k takémuto odstráneniu nedôjde v určenej lehote, vymaže výbor ASKA čakaťa na funkciu rozhodcu ako aj národného rozhodcu zo zoznamu, ktorý je povinný výbor ASKA evidovať a aktualizovať. V prípade medzinárodných rozhodcov bez zbytočného odkladu výbor ASKA požiada SKJ o vymazanie zo zoznamu medzinárodných rozhodcov agility.

## IX. Všeobecné a záverečné ustanovenia

ASKA vedie evidenciu rozhodcov a čakaťov. Medzinárodní rozhodcovia sú evidovaní pri SKJ. Ich zoznam sa každoročne aktualizuje. Rozhodcovia i čakaťelia sú povinní nahlásiť všetky zmeny súvisiace s výkonom funkcie (zmena bydliska, prípadne dôvody neumožňujúce dočasný výkon funkcie) výboru ASKA.

## X. Prechodné ustanovenia

Podmienky pre národného rozhodcu agility, aby sa mohol stať po vymenovaní SKJ medzinárodným rozhodcom agility špecifikované v bode VI., ods.2 tohto poriadku sa použijú u národných rozhodcov, ktorí boli vymenovaní po dátume 1.3.2009.

**Poradové č. návrhu: 6**

**Pôvodné znenie:** „Podmienky pre národného rozhodcu agility, aby sa mohol stať po vymenovaní SKJ medzinárodným rozhodcom agility špecifikované v bode VI., ods.2 tohto poriadku sa použijú u národných rozhodcov, ktorí boli vymenovaní po dátume 1.3.2009.“

**Návrh:** Odstrániť čl. X. Prechodné ustanovenia

**Odôvodnenie:** V súčasnosti už nemá tento článok uplatnenie

Tento poriadok schválilo ZD ASKA dňa 17.11.2016. Poriadok je platný od 18.11.2016.

<b>Poradové č. návrhu: 7</b>
<b>Pôvodné znenie:</b> „Tento poriadok schválilo ZD ASKA dňa 17.11.2016. Poriadok je platný od 18.11.2016.“
<b>Návrh:</b> <i>Odstrániť toto ustanovenie a nahradiť ho novým</i>
<b>Nové znenie:</b> „Účinnosť Poriadku pre menovanie rozhodcov nastáva dňom nasledujúcim po dni zverejnenia na oficiálnej webovej stránke ASKA <a href="http://www.agility.sk">www.agility.sk</a> .“
<b>Odôvodnenie:</b> <i>Poriadok bude verejne dostupný pre kohokoľvek, avšak výbor ASKA musí na webovej stránke uviesť dátum zverejnenia - účinnosti</i>